

Základy UX/UI Designu

01 Designer

02 UX Design Principy

03 UI Design Principy

04 Figma Tipy a Triky

05 Self-Education

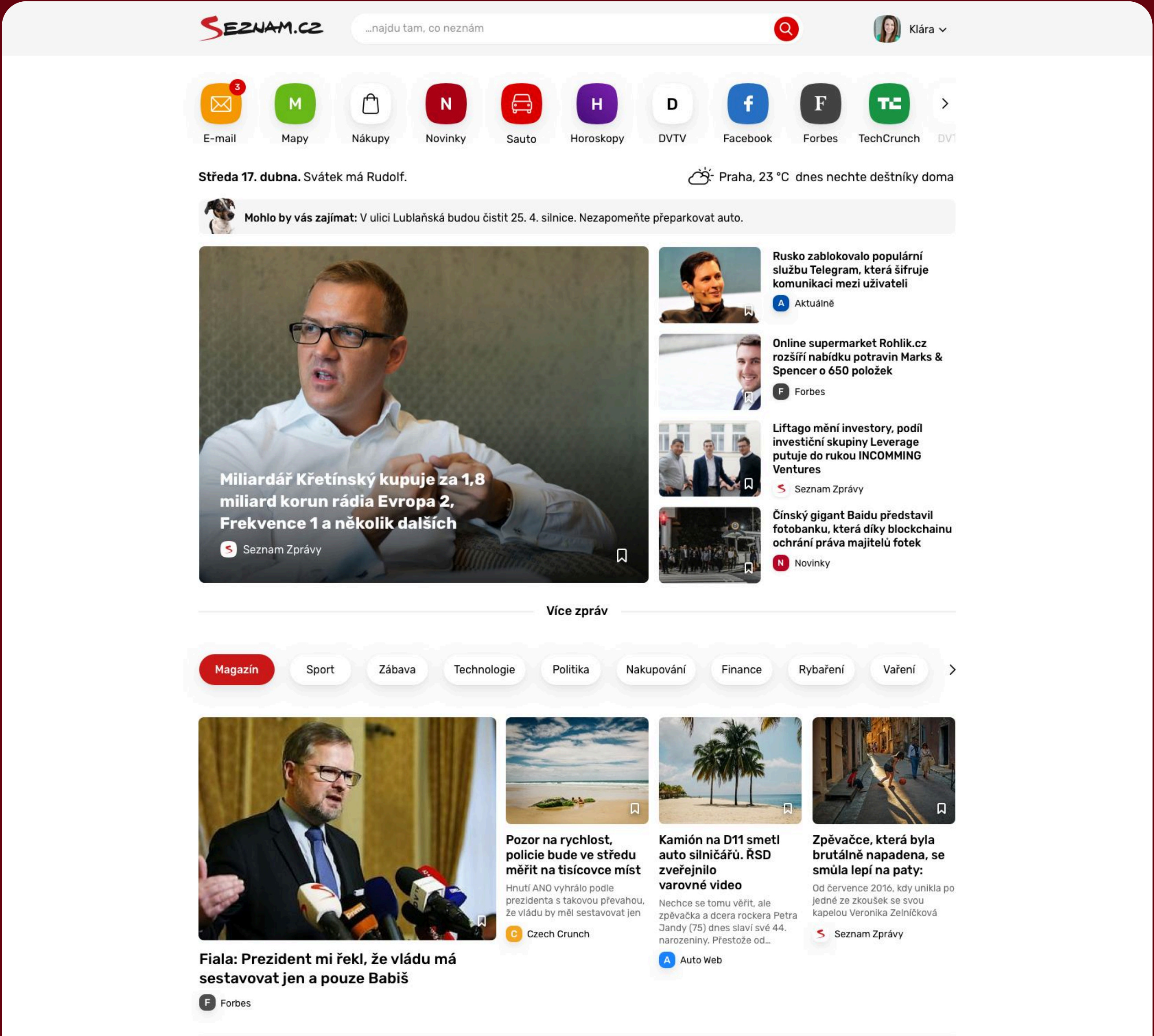
Jakub Žídek

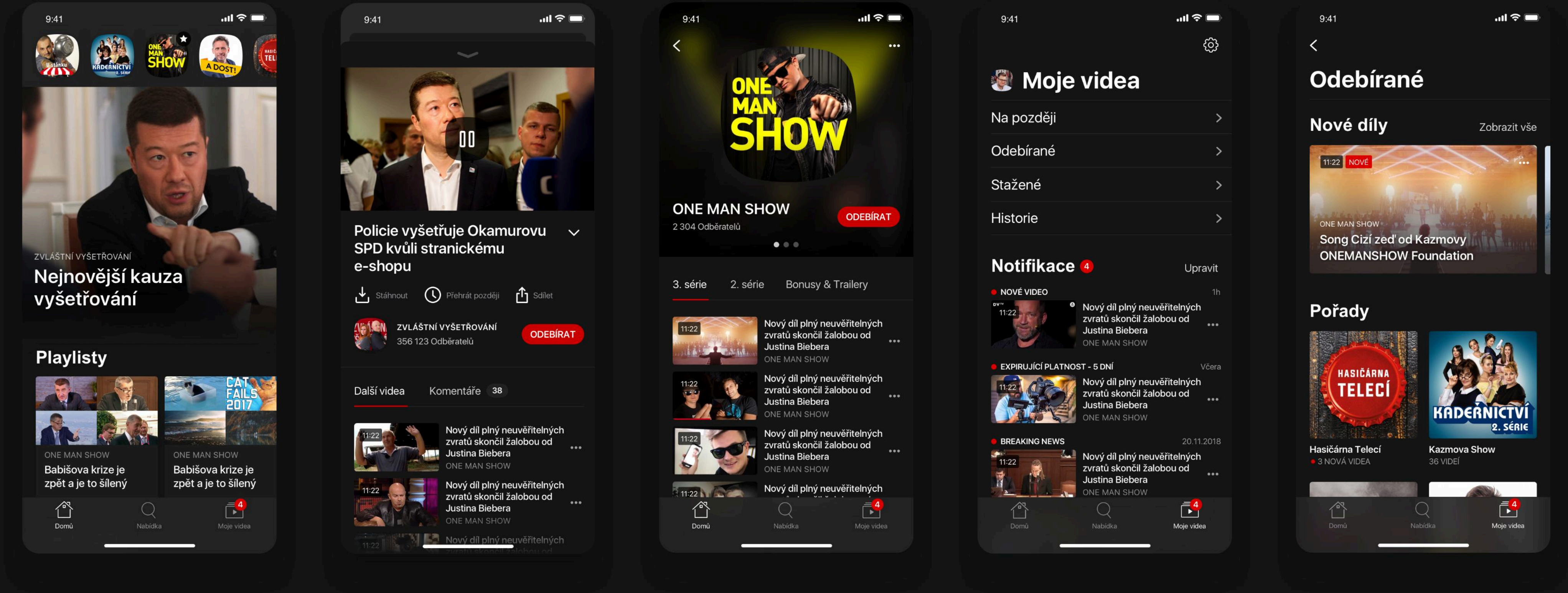
Head of Design @Papirfly
ex Seznam.cz

10+ years in Product design
3 years in Design leadership





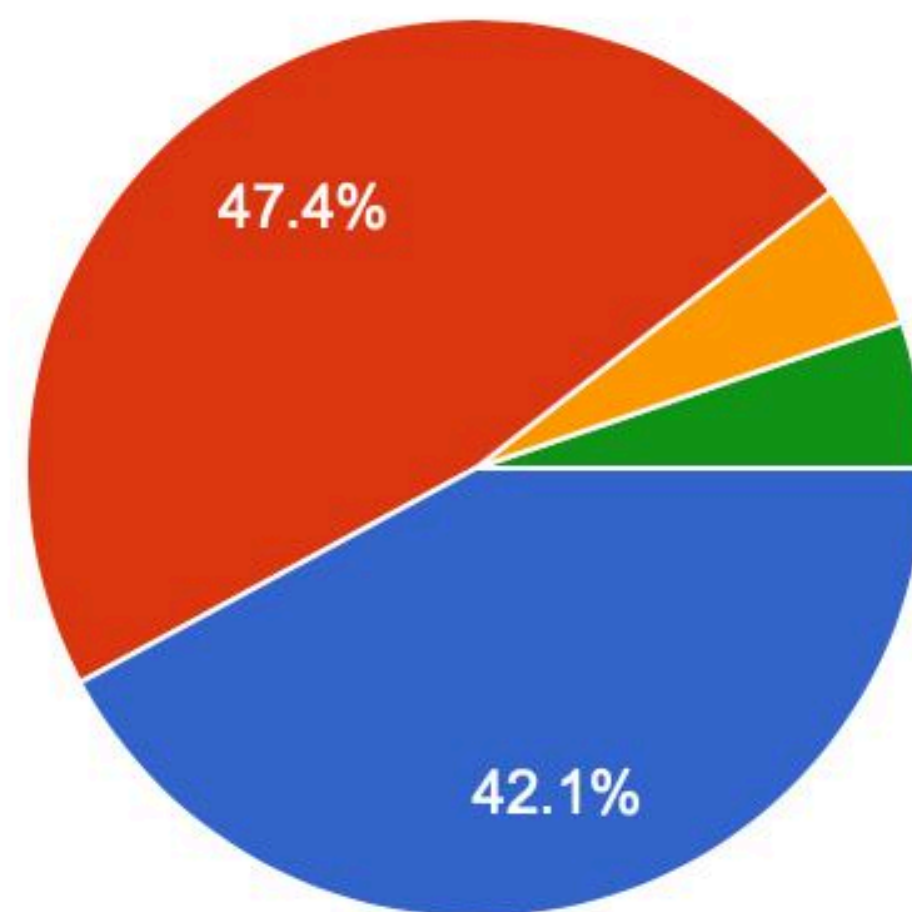




Díky za podněty a vyplnění dotazníku

Jak bys popsal/a své zkušenosti s Designem

19 responses



- Vůbec žádné
- Mám nějaké základy (Např. Otevřel jsem Figma, a orientuju se v základních funkcích)
- Jsem středně pokročilý (Např. Zvládám pracovat s komponentami ve Figmě)
- Jsem pokročilý Designer (Např. Mám zkušenosti s většími designovými projekty)

Jak na vhodné použití fontů. Korekce barev, tak aby spolu ladily.

Jak designem na první pohled zaujmout uživatele.

Niečo o animáciach ako ich dobre nastaviť aby boli používateľsky prívetivé

Zajímají mě nejčastější chyby v UX/UI, nejlepší nástroje pro designování a jaká přizpůsobení pro uživatele např. pro barvoslepé nebo důchodce by neměla chybět

Kde je hranice mezi inspirováním a kopírováním (jestli teda nějaká je a není to jen věc názoru), myšleno převzmu si nějaké prvky z jiných designů a upravím si je dle vlastní potřeby.

Nevím

memiky

Ako navrhovať GUI tak aby to bolo naozaj intuitívne, čo schovať, rozmiestnenie elementov. Ocenil by som príklad nejakej appky stým, že by tam bolouvedené čo je málo, na to čo si používateľ predstavuje alebo realne v tom používa a naopak čo ie moc. Ak máte niečo z prax kde toho bolo moc. alebo naopak málo a

Zajímají mě nejčastější chyby v UX/UI, nejlepší nástroje pro designování a jaká přizpůsobení pro uživatele např. pro barvoslepe nebo důchodce by neměla chybět

Kde je hranice mezi inspirováním a kopírováním (jestli teda nějaká je a není to jen věc názoru), myšleno převezení si nějaké prvky z jiných designů a upravím si je dle vlastní potřeby.

Nevím

memiky

Ako navrhovať GUI tak aby to bolo naozaj intuitívne, čo schovať, rozmiestnenie elementov. Ocenil by som príklad nejakej appky stým, že by tam bolouvedené čo je málo, na to čo si používateľ predstavuje alebo realne v tom používa a napak čo ie moc. Ak máte niečo z prax kde toho bolo moc. alebo naopak málo a

Co dělá UX/UI Designer



DESIGNER

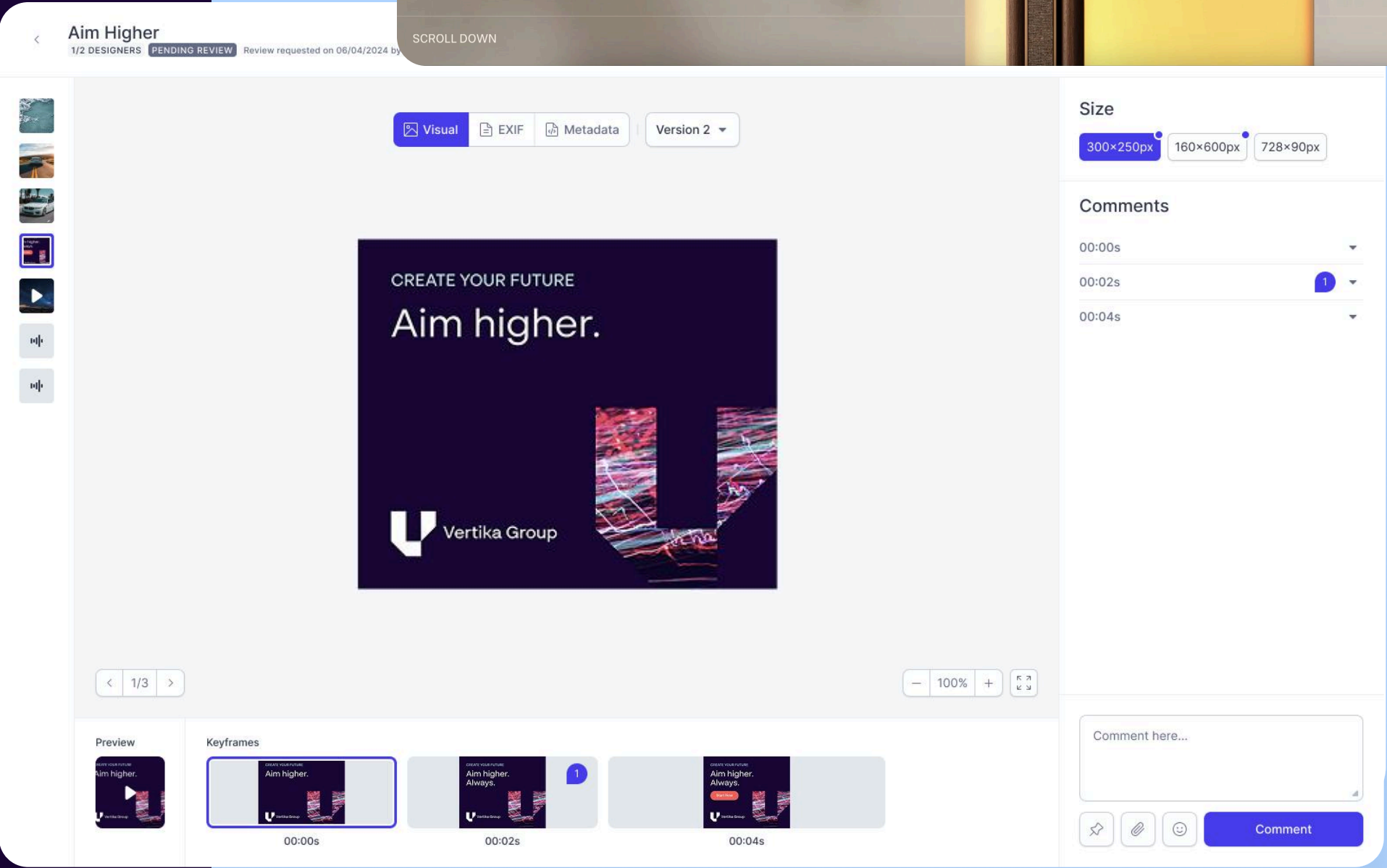
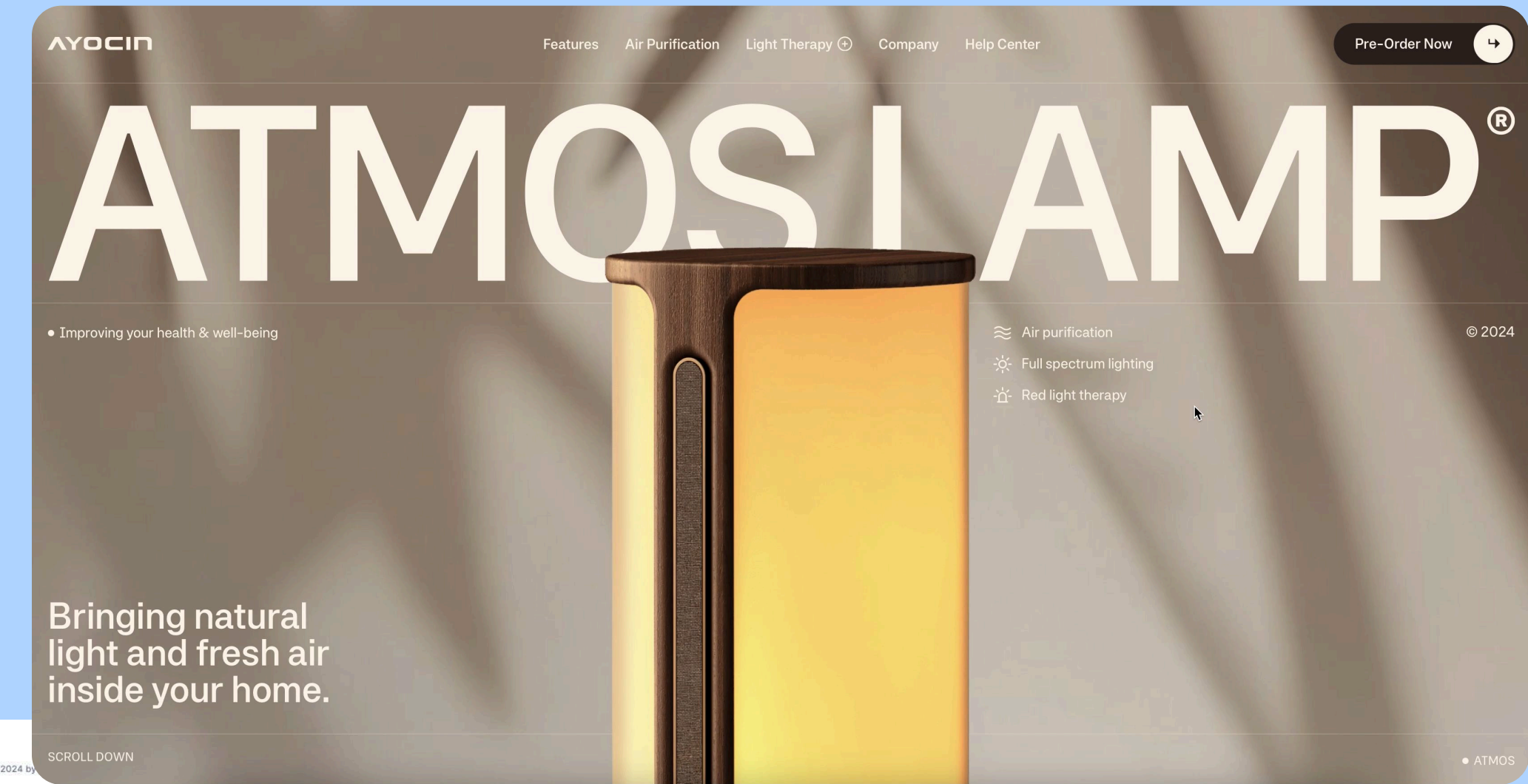
UX a UI?

+Další pozice...



DESIGNER

Web UI Product UI



DESIGNER

Designové nástroje

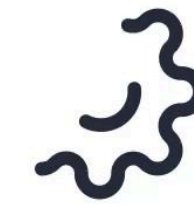
DESIGNER

Figma, Sketch, Penpot, XD...



DESIGNER

Figma & Design System



DESIGNER

Other tools

Miro, Figjam, Jira, Productboard,
Trello, Chat GPT, Midjourney,
Post-its.



DESIGNER

Low code řešení

Framer
Webflow
Bubble



DESIGNER

S čím ti Design
pomůže u
aktuálního
projektu?

DESIGNER

S čím ti pomůže design thinking?

DESIGNER

UX Design

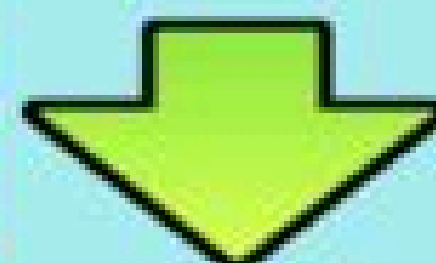
F*ckups





WE ARE
LINGS
YOU CAN
TRUST US

CARS
A-Z



ABARTH



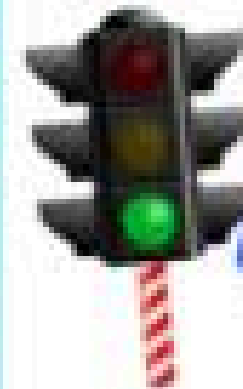
ALFA ROMEO



AUDI



BMW



LINGS*CARS*.com



See our 392 reviews on Trustpilot

The UK's craziest car leasing website!

[Quote](#)

[Price List](#)

[Select Make](#)

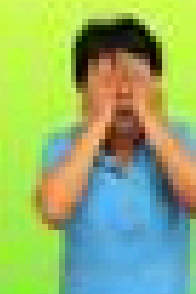
[Cars & Vans](#)

[Key Info](#)

[Fun Stuff](#)



OUR BEST SELLING CAR LEASING DEALS!



[Facebook](#)

[Twitter](#)



3.47

Dacia Spring

27kWh Expression 33kW 45 (45bhp)
Hatchback 5dr Electric Automatic

RENT NEW
£190/mth
including VAT

Initial Payment: £570
48 Month Contract
10,000 miles p/a



Electric engine



Automatic gearbox



Flat paint

Personal Contract Hire
(Excess mileage may apply)



3.35

Nissan Juke

1.0 DIG-T N-Connecta (114bhp)
Hatchback 5dr Petrol Manual

RENT NEW
£264/mth
including VAT

Initial Payment: £792
36 Month Contract
10,000 miles p/a



Petrol engine



Manual gearbox



Metallic paint

Personal Contract Hire
(Excess mileage may apply)



3.35

HATCH MINI!

3.35



Car Leasing Online Service Response Times

Quote > Proposal > Order > Delivery

81 CUSTOMERS IN 'PROPOSAL'

Ling replies in... **0:77** 22

76 CUSTOMERS IN 'ORDER'

Ling replies in... **0:28** 52

Lingscars.com Limited (GB)

Customers use my secure LINGO management system.
Response times based on last 4 hour period between 9am - 6pm, Mon to Fri - Ling

Business info

LINGS*CARS*.com

Founder: Ling Valentine MSc IoD

15 Riverside Studios

Newcastle Business Park

Newcastle upon Tyne. **0191 271**



**1 DELIVERY
TODAY**

Audi Q5 Estate
Essex



**8 DELIVERIES IN
LAST WEEK**

Kia Sportage Estate
Rhyl



VW Golf
Whitby



VW ID.Buzz Cargo Van...
Plymouth



Mini Countryman Hatc...
Morpeth



VW Polo
Bathgate



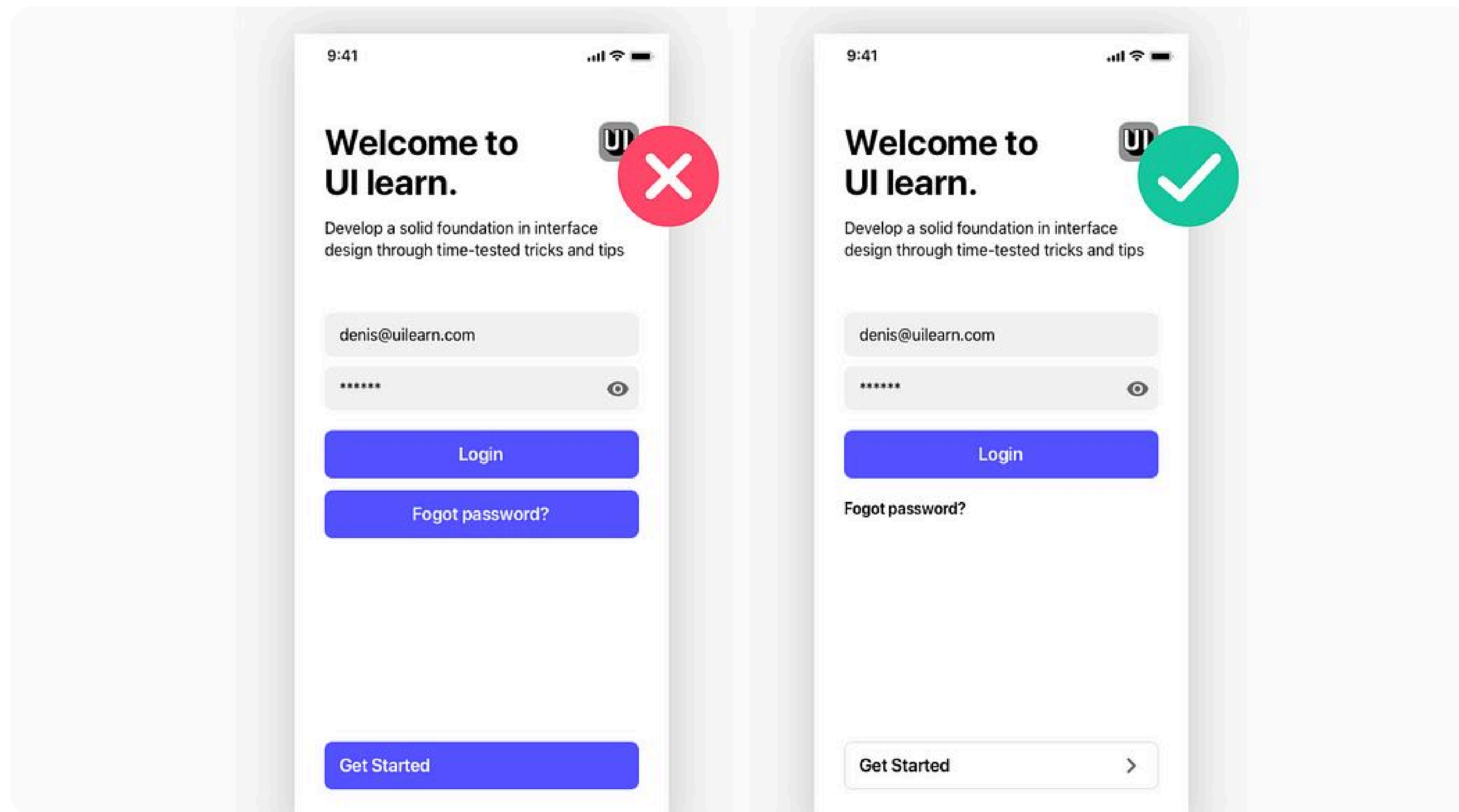
Audi A6 Saloon
Thornton
Cleveleys



VW Polo
Northampton



Kia EV6 Estate



POJEM 01

UX Design

POJEM 02

Human Centered Design

UX Design



an
tered
gn

Persony

Každá skupina může využívat jiný usecase, který je třeba nadesignovat



James
Administrator



Dora
Content manager

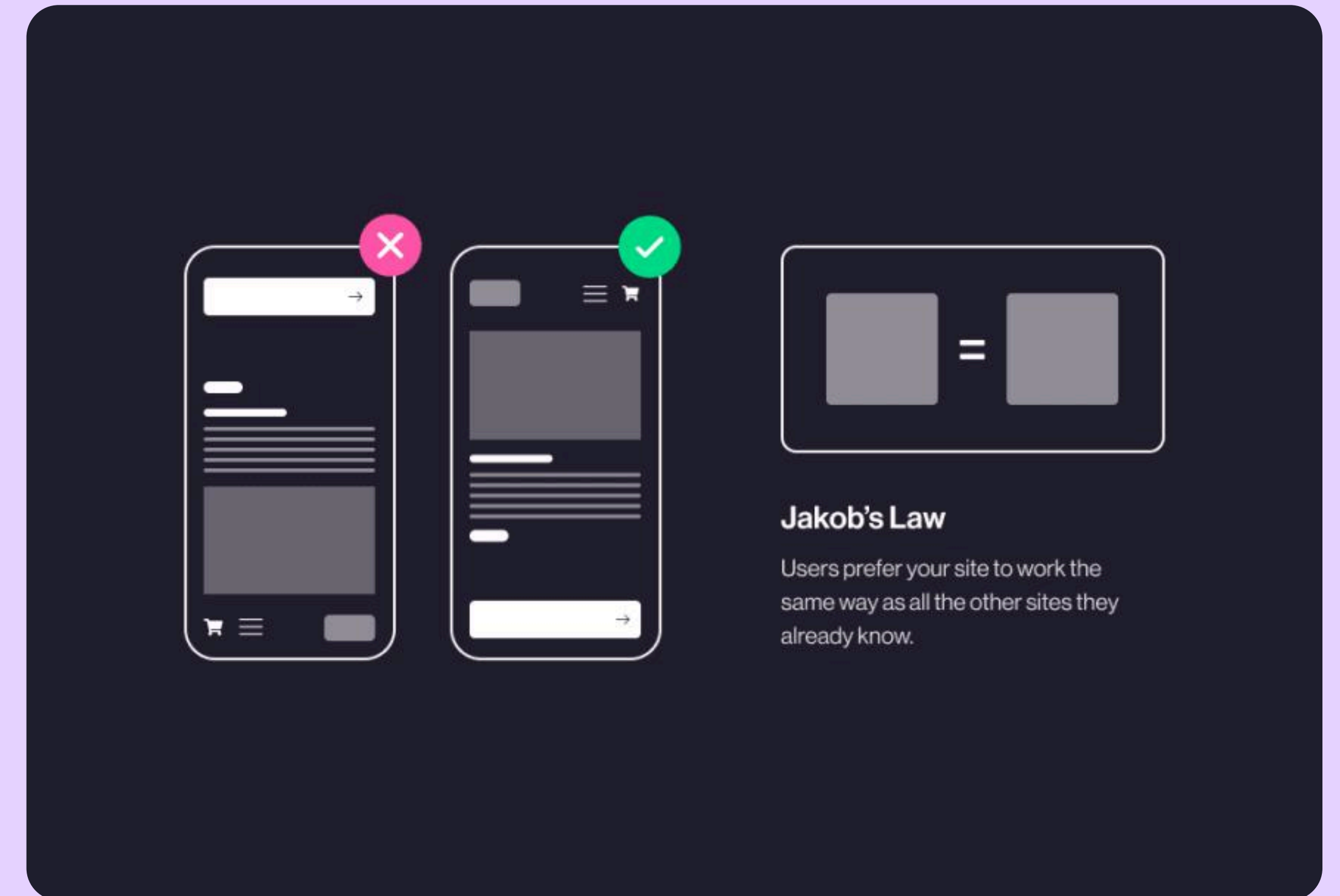


Mateo
Project lead

Ukáзка principů

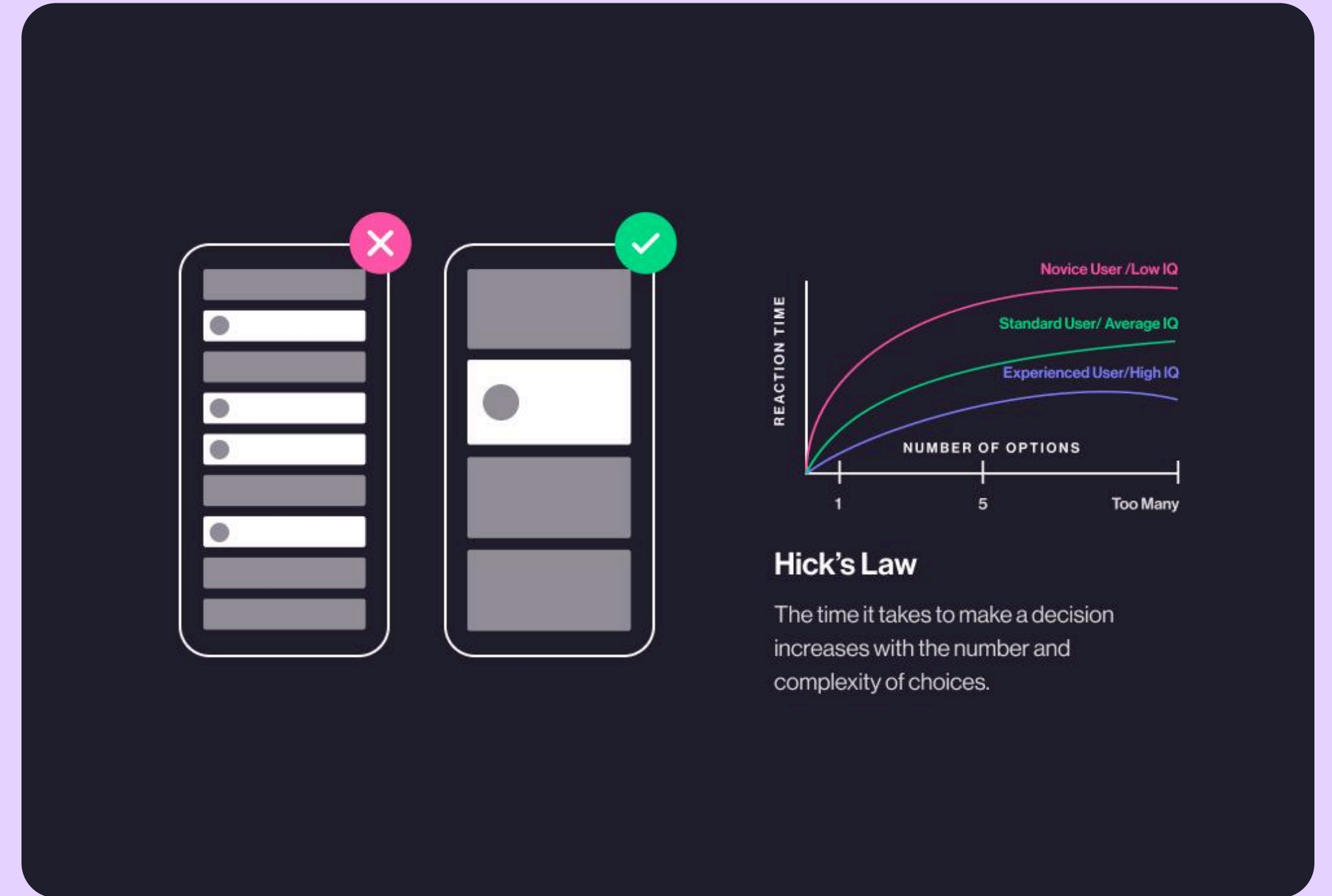
Jakob's Law

Uživatelé dávají přednost tomu, aby váš web fungoval stejně jako všechny ostatní weby, které již znají.



Hick's Law

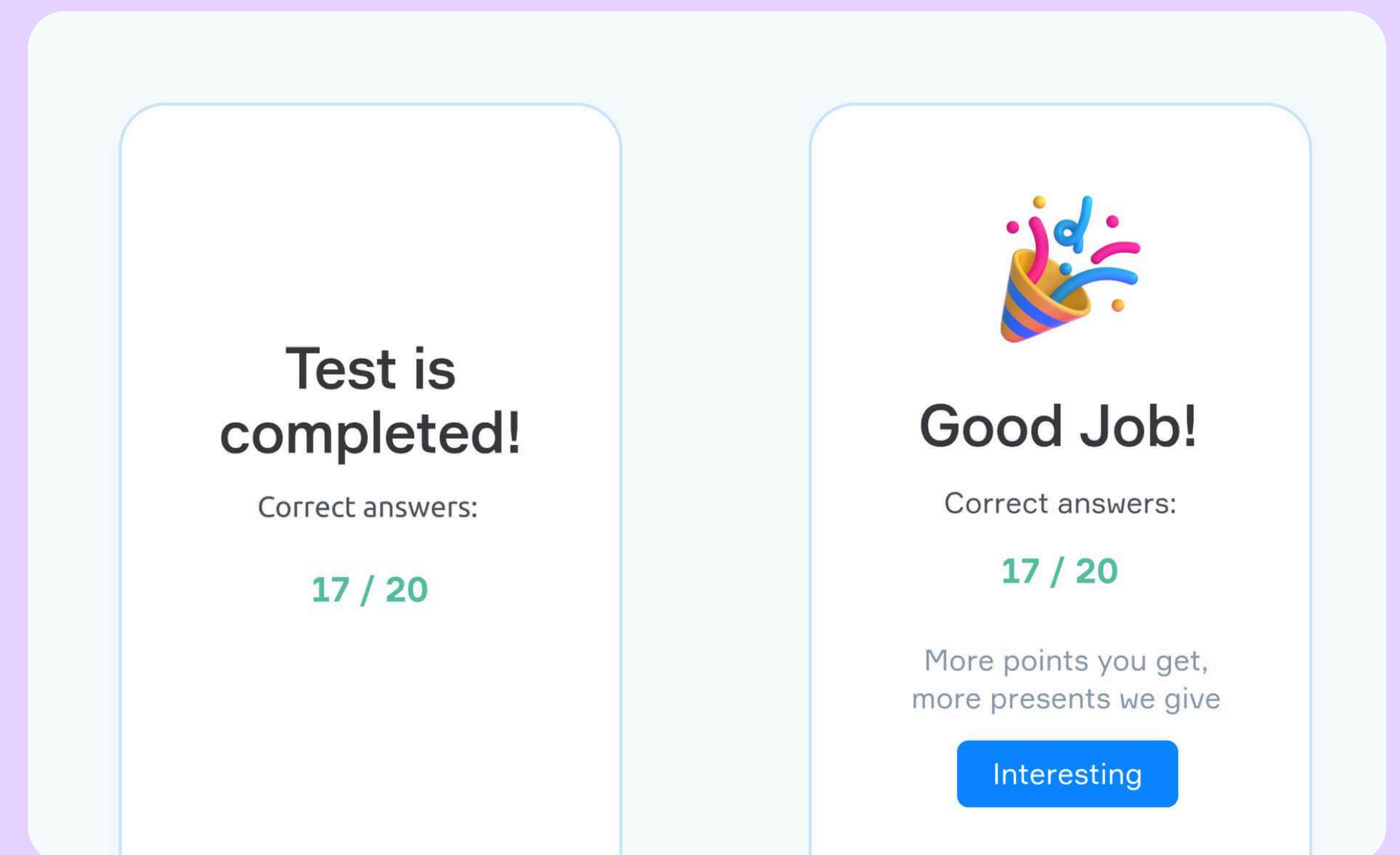
Doba potřebná k rozhodnutí se zvyšuje s počtem a složitostí možností.



The image compares two forms for the question 'How are you feeling today?'. The left form, marked with a red 'X', is a dropdown menu with a 'Select Here' placeholder and a list of options: 'Awesome!', 'Amazing', 'Great', 'Fine', and 'Not so...'. The right form, marked with a green checkmark, is a radio button form with the same question and options: 'Awesome!', 'Good' (which is selected), 'Not so good', and 'Bad'.

Peak-End Rule

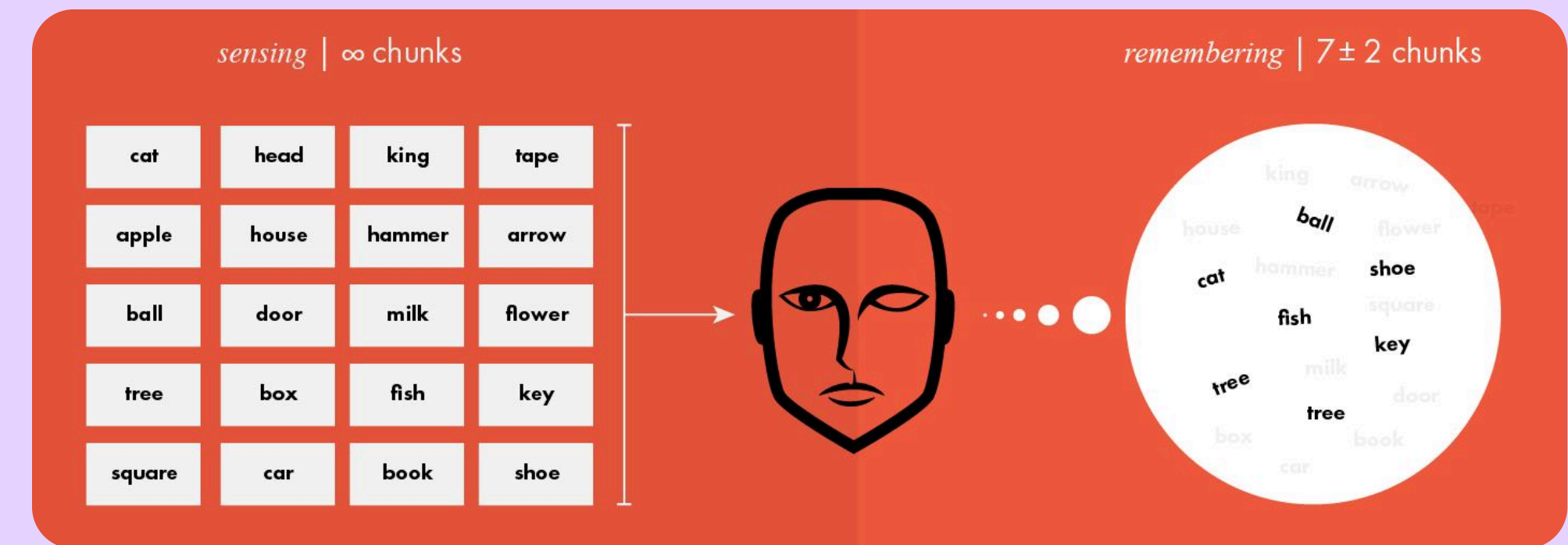
Lidé hodnotí zážitky převážně podle toho, jak se cítili na jeho vrcholu a na jeho konci, a ne podle celkového součtu nebo průměru všech okamžiků zážitku.



Miller's Law

Průměrný člověk dokáže v pracovní paměti udržet pouze 7 (plus minus 2) položek.

Uspořádejte obsah do menších celků, abyste uživatelům usnadnili zpracování, pochopení a zapamatování.



Example of Miller's Law

✗

Registration Form

✓

Registration Form

Personal Data

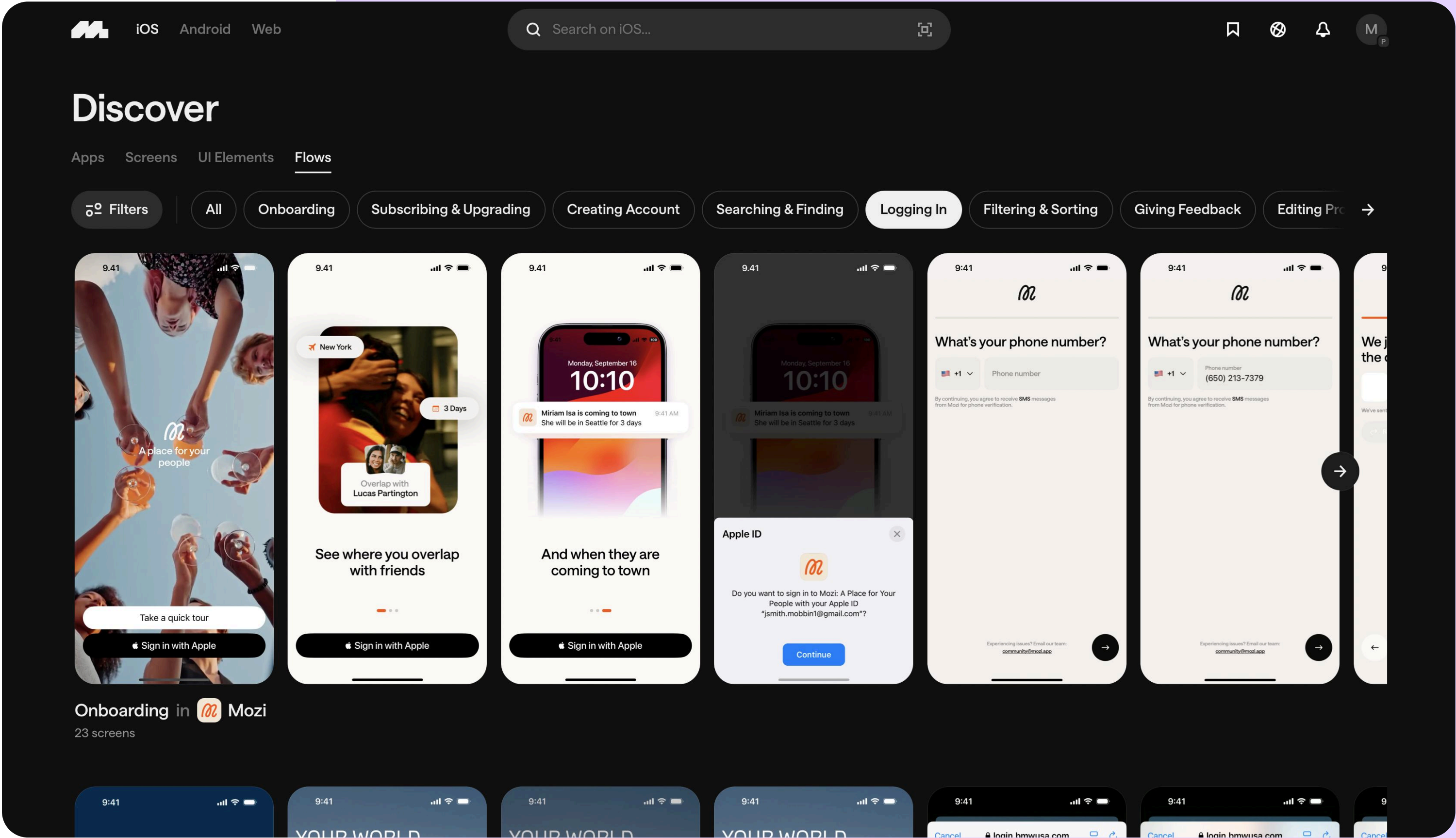
Shipping Details

Billing Details

UX PRINCIPY

UX Patterns

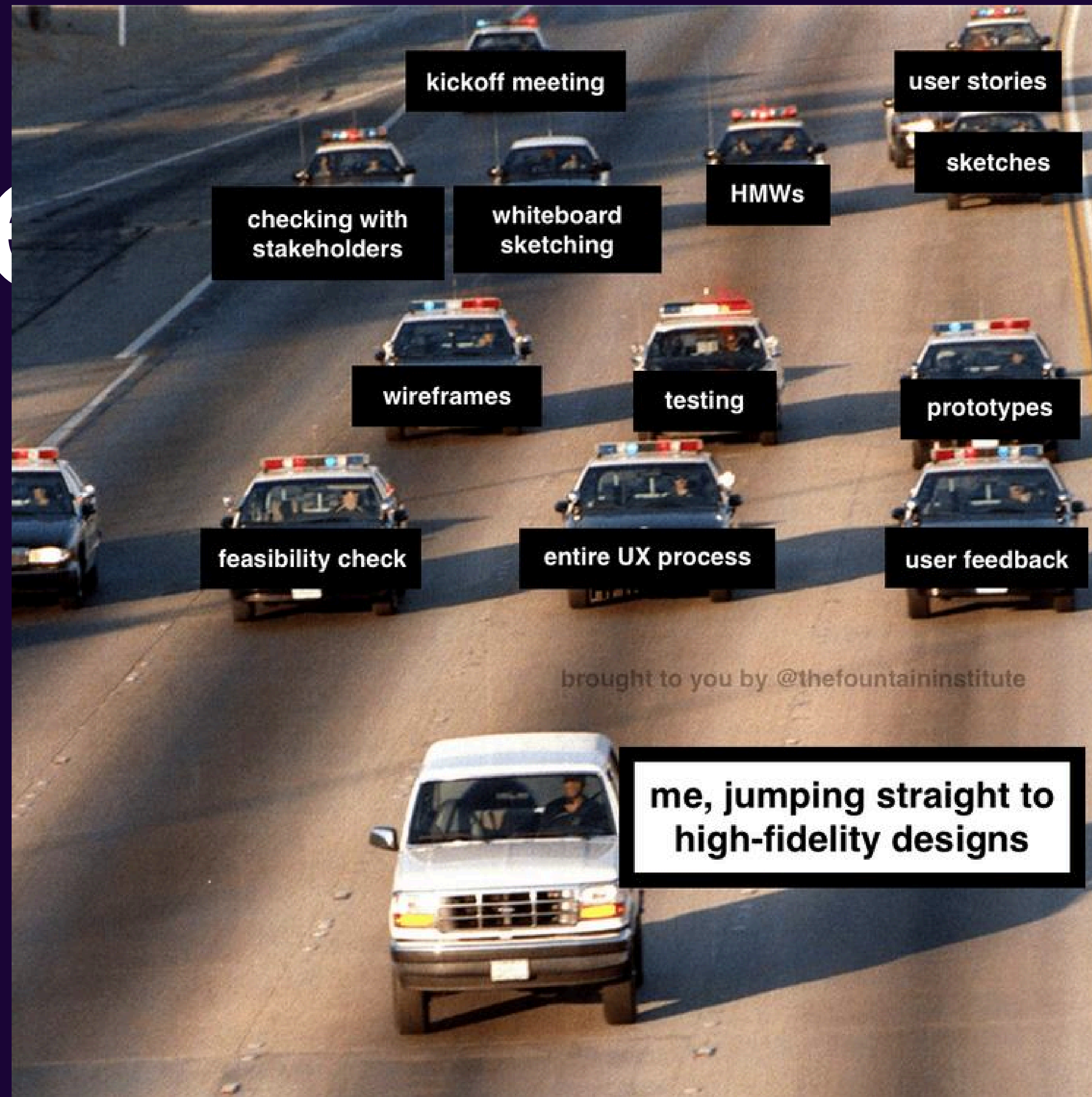
Mobbin



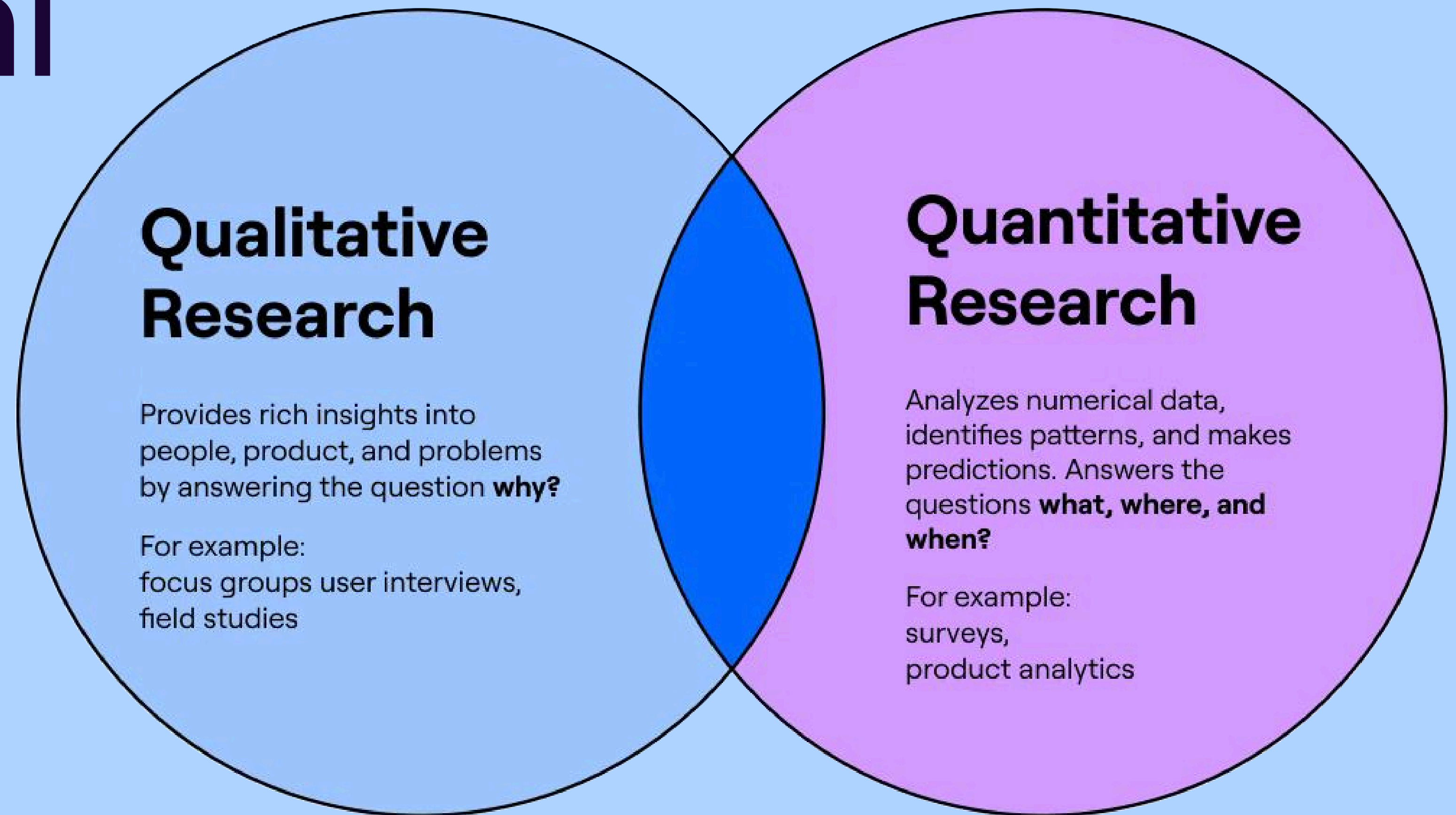
Research

UX PRINCIPY

Resc



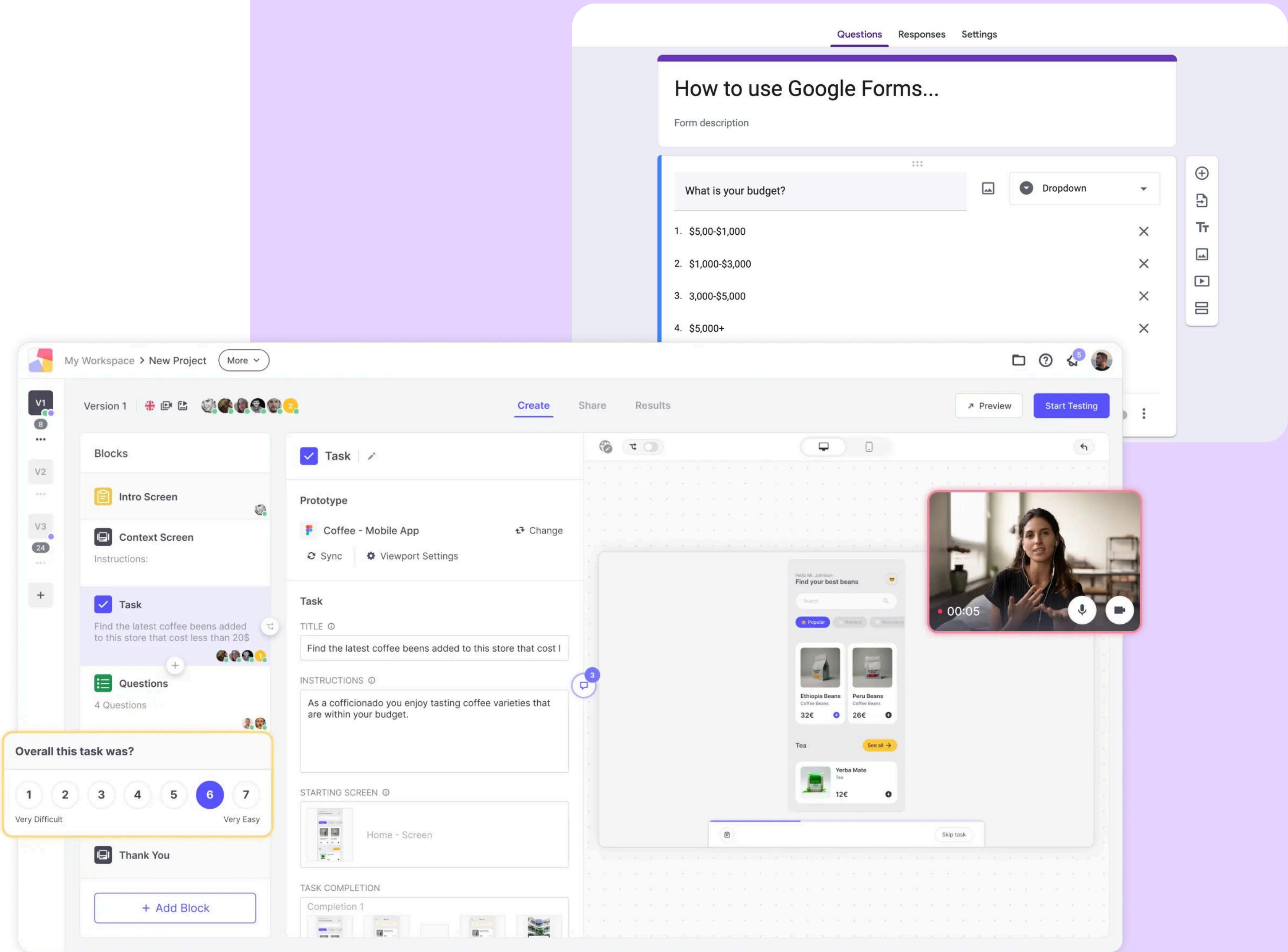
Kvantitativní vs. Kvalitativní



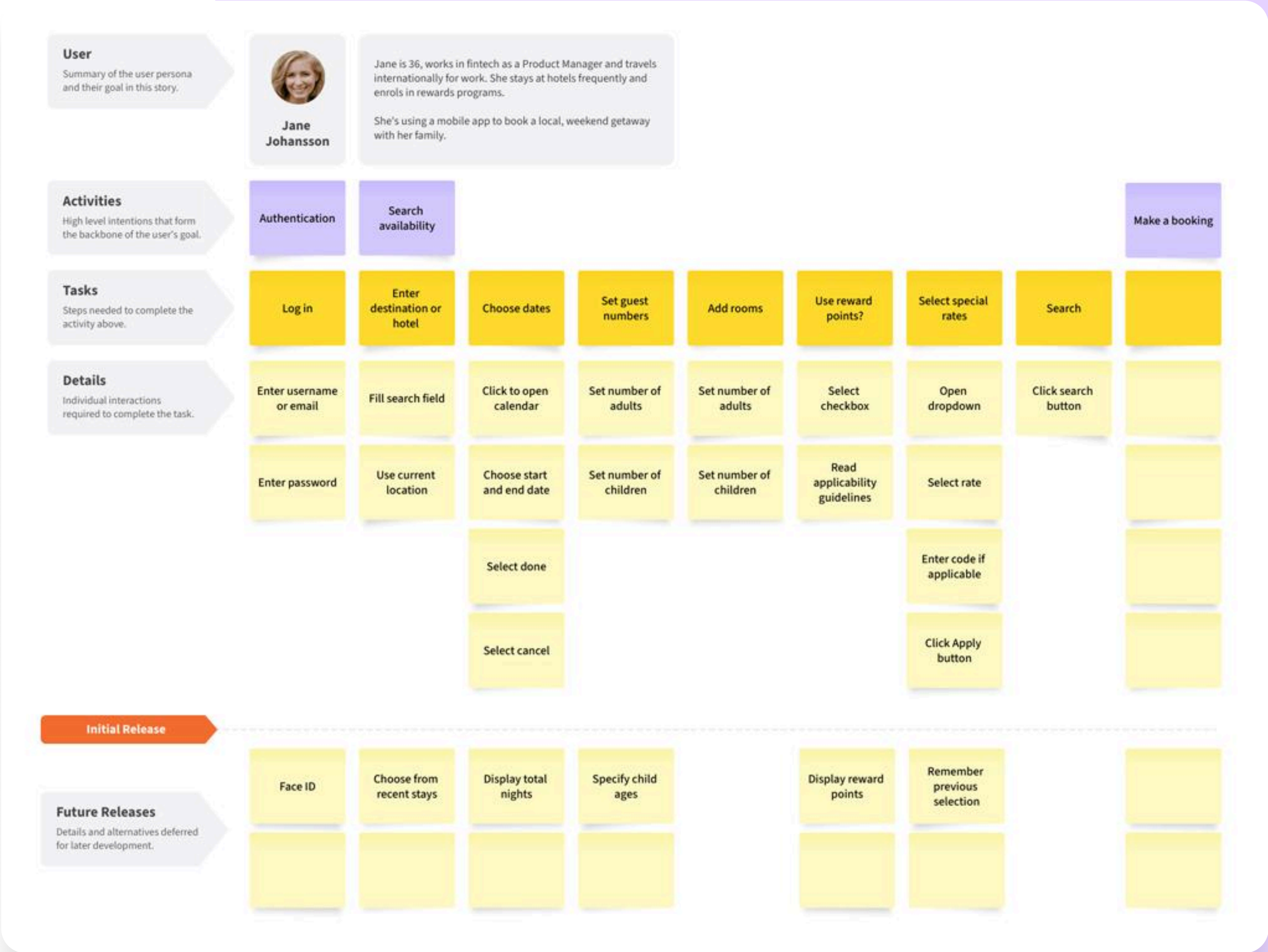
UX PRINCIPY

Dotazníky, In-app...

Google forms
Useberry



User Story Mapping



UX PRINCIPY

User Story Mapping



UX PRINCIPY

Usability testing

"We don't need to test it with users, we know how they'll use it"

The User



UX PRINCIPY

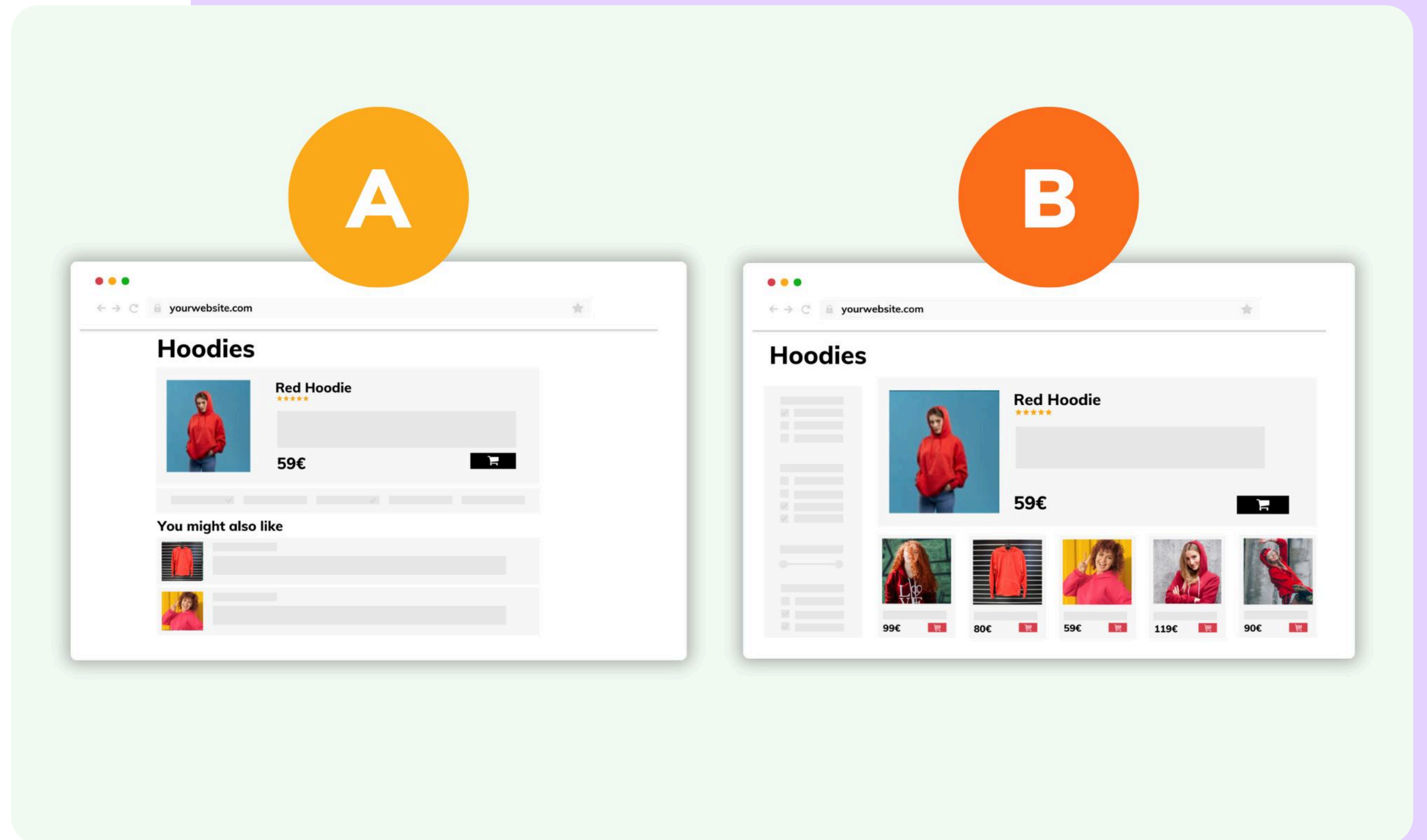
A další

A/B testing

Analytics - Flows, Feature attraction

Heatmaps

a další...



Yale School of Art
1156 Chapel Street, POB 208339
New Haven, Connecticut, 06520-8339

YALE SCHOOL OF ART

[Home](#)
[About the School](#)
[Apply to the School](#)
[Exhibitions](#)
[Publications](#)
[News](#)
[Public Events](#)

[Pause animations](#) ||

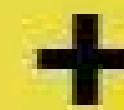
This website exists as an ongoing collaborative experiment in digital publishing and information sharing. Because this website functions as a wiki, all members of the School of Art community—graduate students, faculty, staff, and alums—have the ability to add new content and pages, and to edit most of the site's existing content.

Content is the property of its various authors. When

The Yale School of Art is a graduate school that confers MFAs in Graphic Design, Painting/Printmaking, Photography, and Sculpture; and offers undergraduate-level art courses to Yale College students. Our website exists as an ongoing collaborative experiment in digital publishing and information sharing. It functions as a wiki—all members of the School of Art community have the ability to add new, and edit most existing content.

[Editor details](#)

QUICK LINKS



ON THIS PAGE

HAPPENING AT SOA

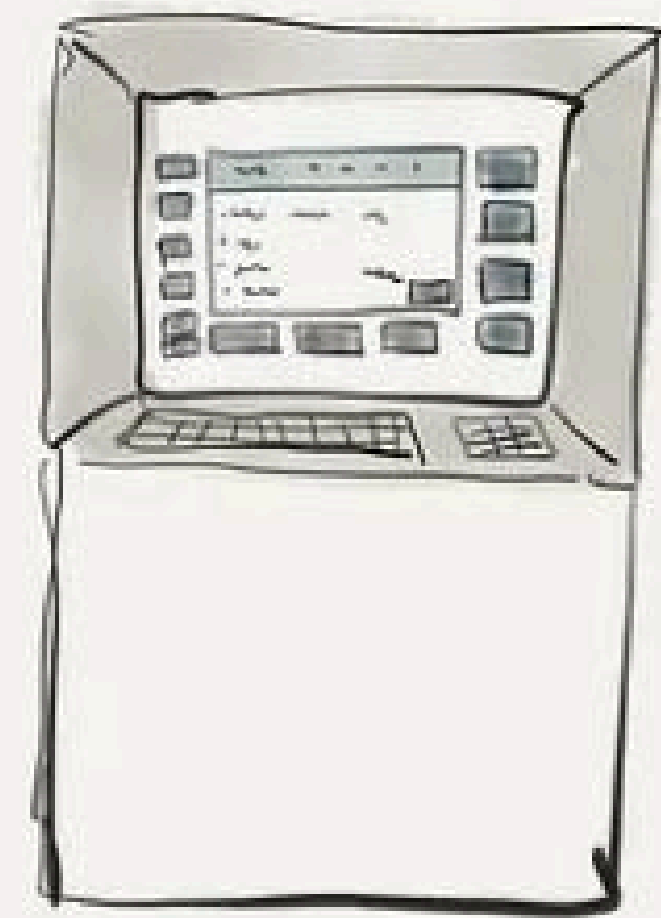
COMMUNITY BULLETIN BOARD

CALENDARS & NEWSLETTERS

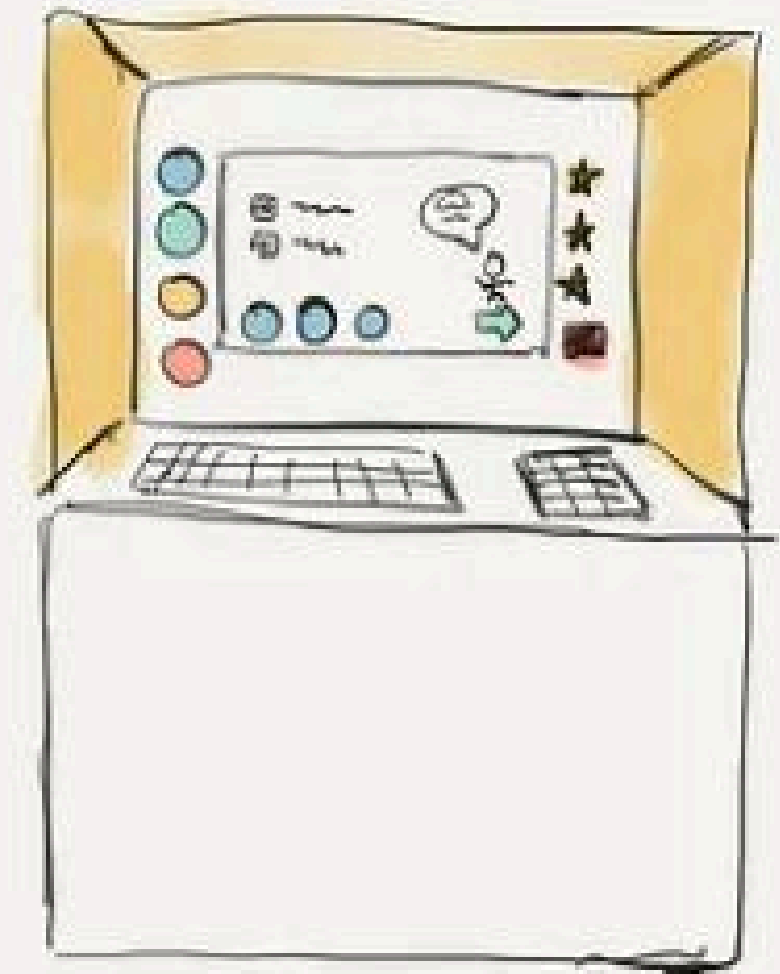
Vizuální Principy & Hierarchie

Aesthetic Usability Effect

Uživatelé často vnímají estetický design jako design, který je lépe použitelný.



Group A



Group B

Chunking

Proces, při kterém jsou jednotlivé části souboru informací rozděleny a následně seskupeny do smysluplného celku.

Chunking

Let's see how chunking 7219950504 improves the performance of our working memory:

[72] [1995] [05] [04]



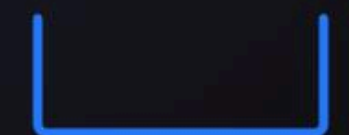
Miller's Law



Don Norman, Usage of
Term "User Experience"



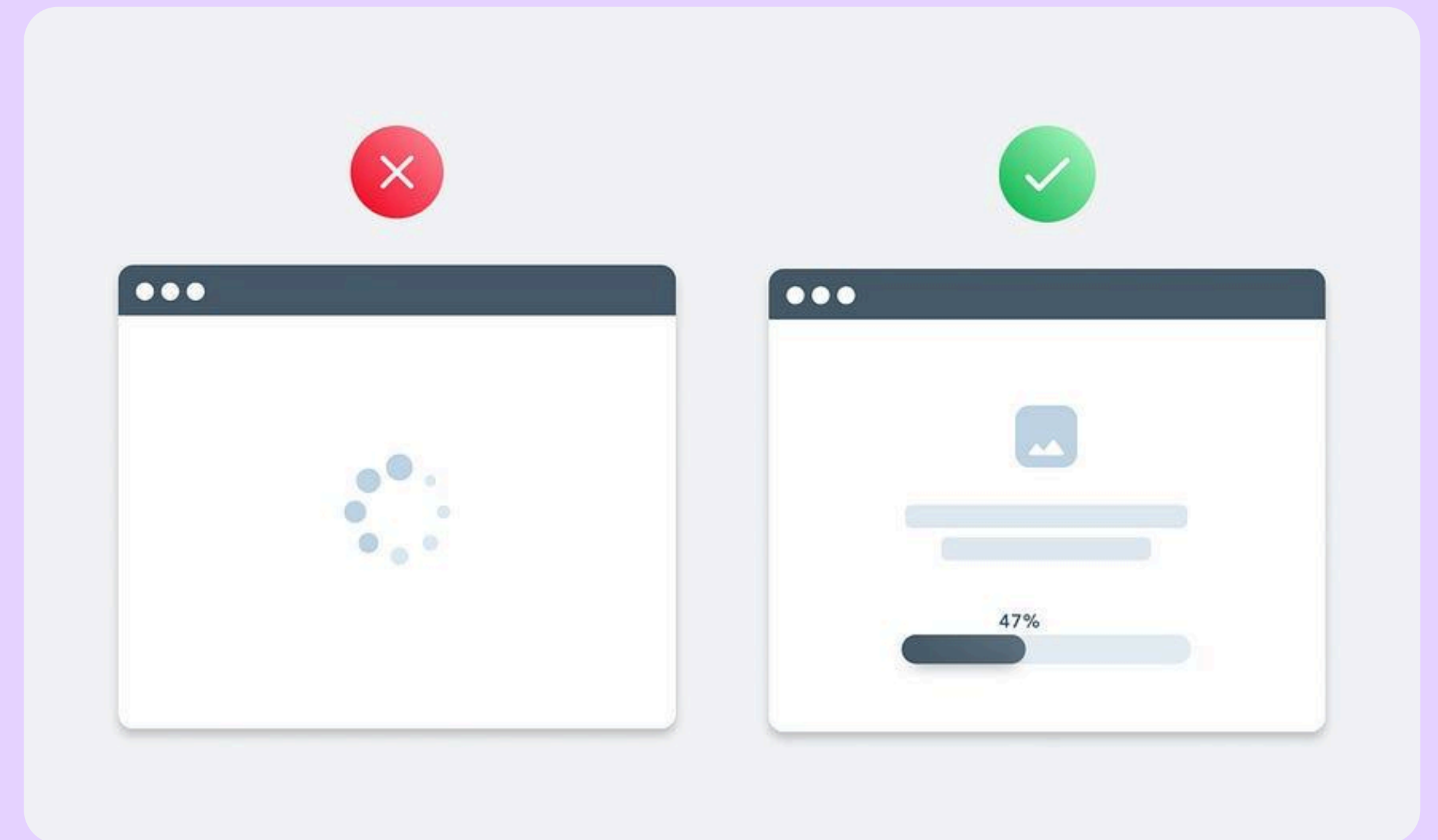
Usability tests:
optimal nr. of
participants



Doherty
threshold

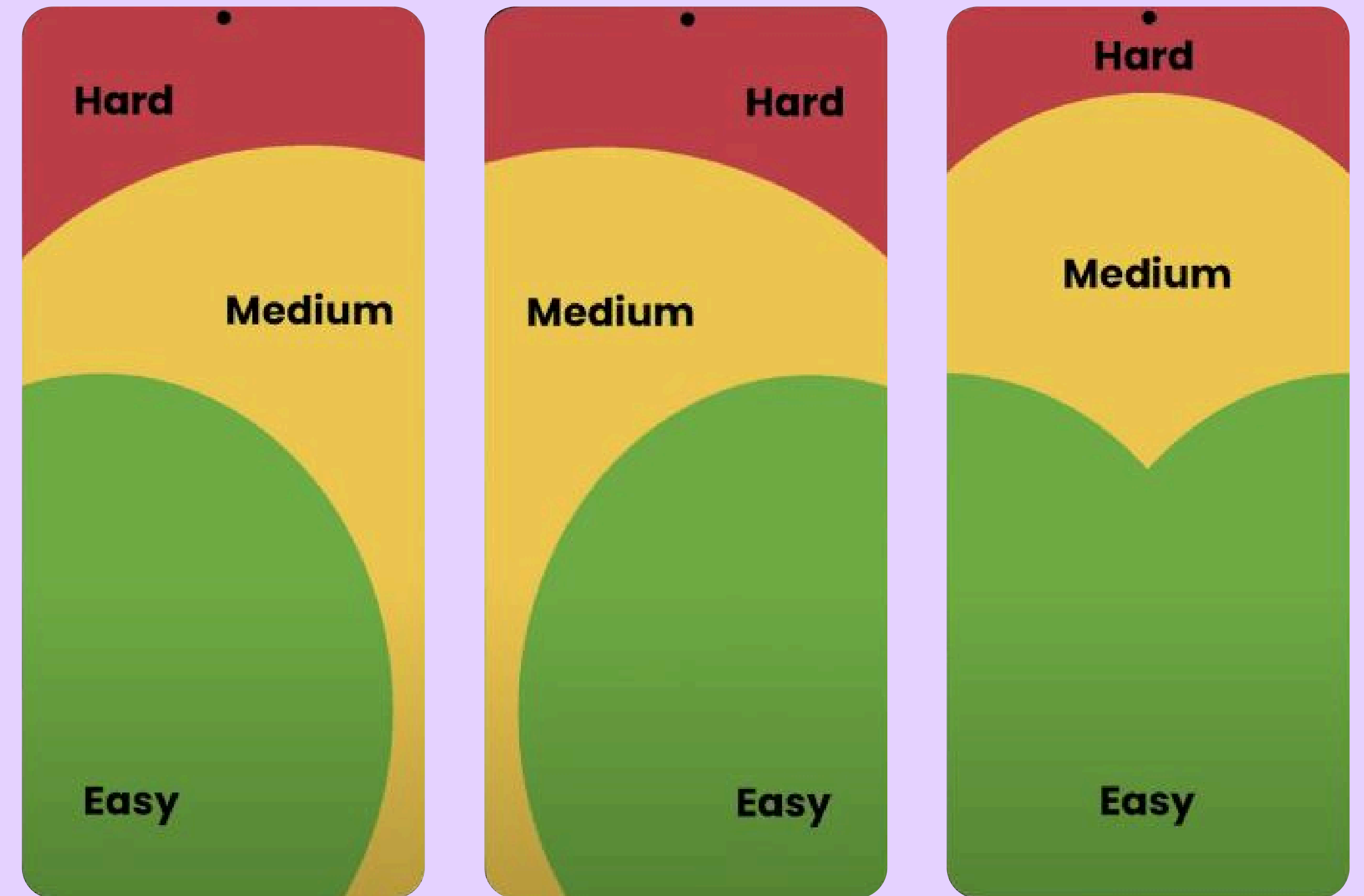
Doherty Threshold

Produktivita stoupá, když počítač a jeho uživatelé komunikují rychlostí (<400 ms), která zajišťuje, že ani jeden z nich nemusí čekat na druhého.



Fitts's Law

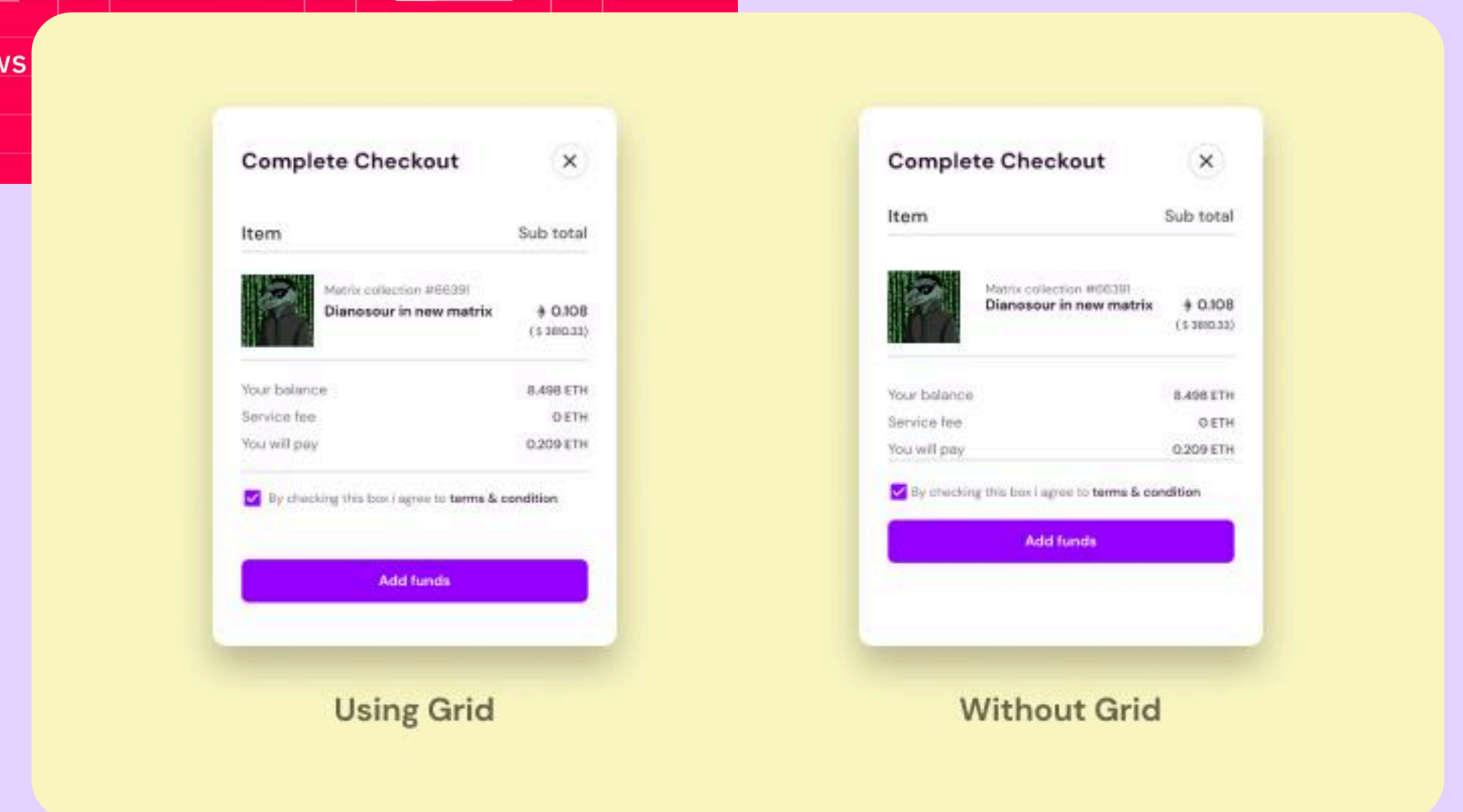
Čas potřebný k zaměření cíle je funkcí vzdálenosti a velikosti cíle.



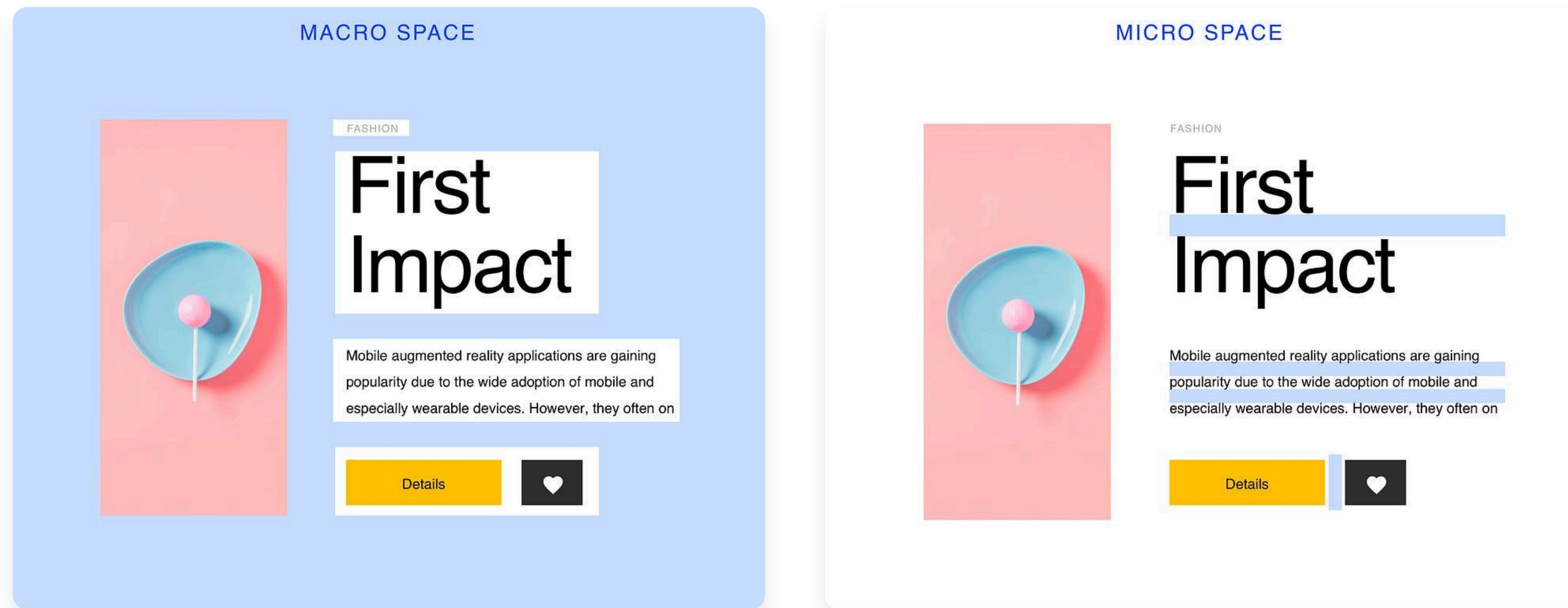
Velikosti a whitespace

UI PRINCIPY

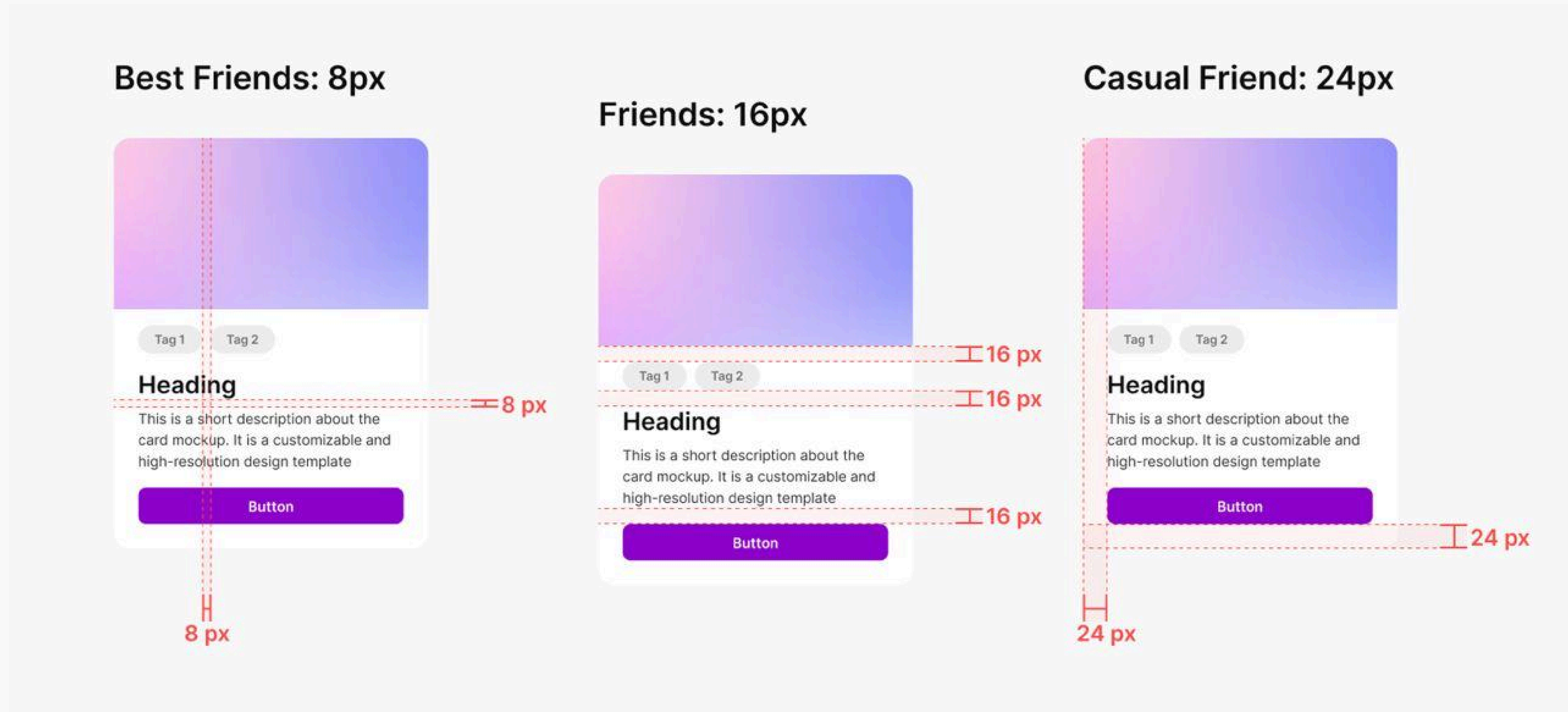
8px Grid a Velikosti elementů



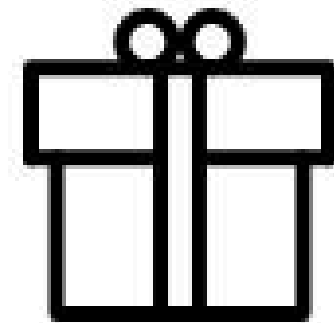
White space ukázky



White space ukázky

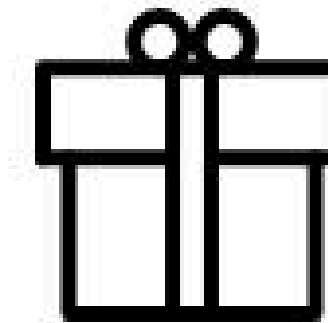


White space ukázky



Gift packaging

We personally pack gifts
with hand made products
at no cost



Gift packaging

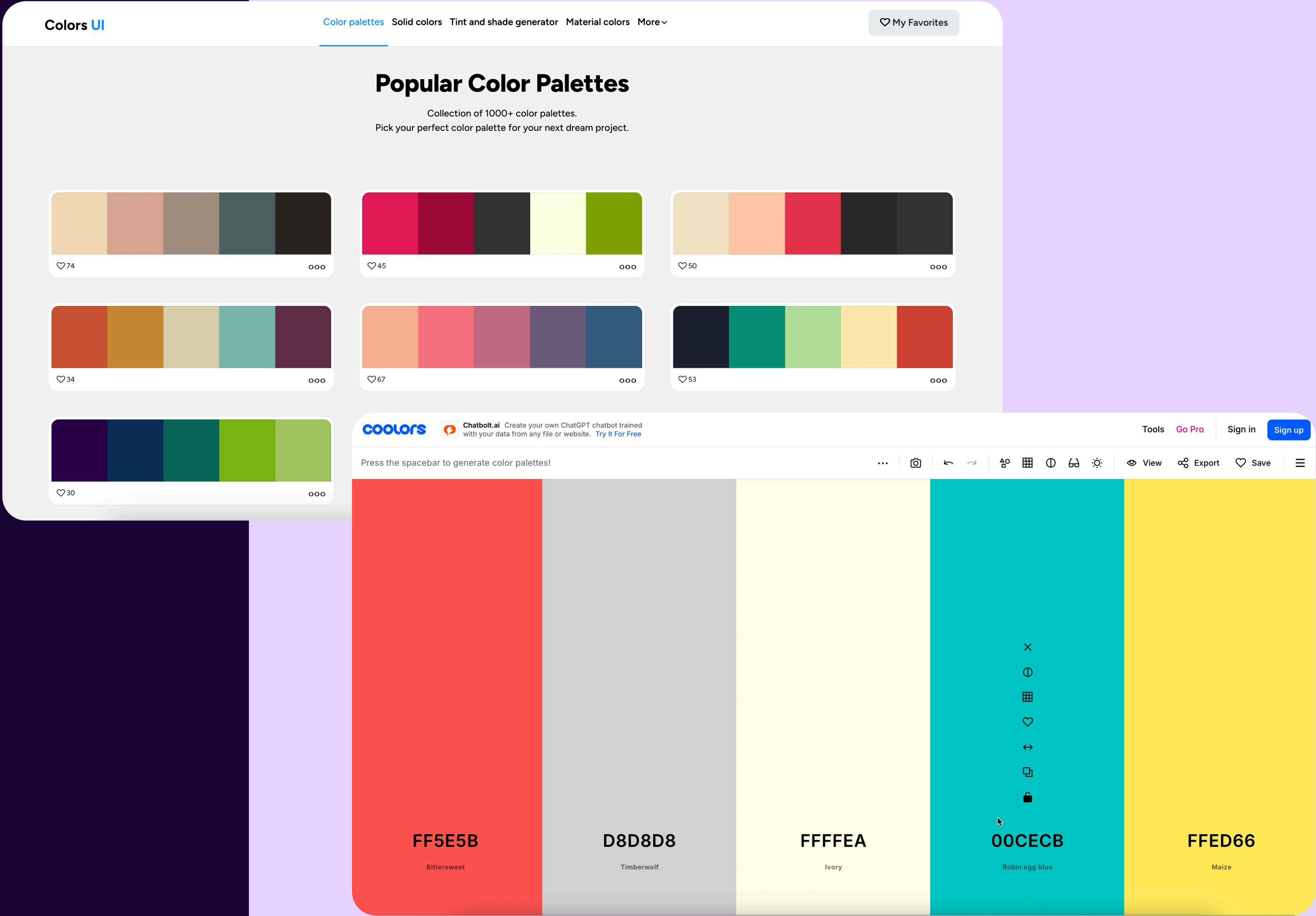
We personally pack gifts
with hand made products
at no cost

UI PRINCIPY

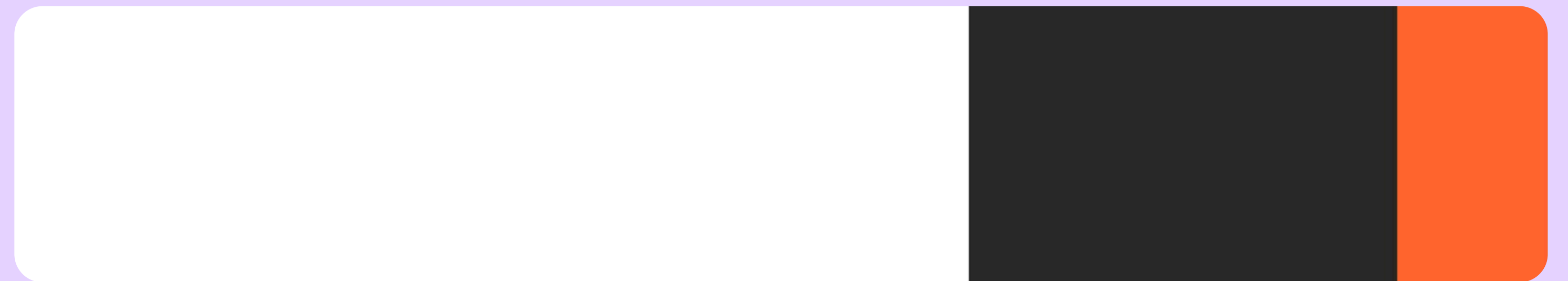
Barvy

Color Balance

colorsui.com
colors.co



Méně je více

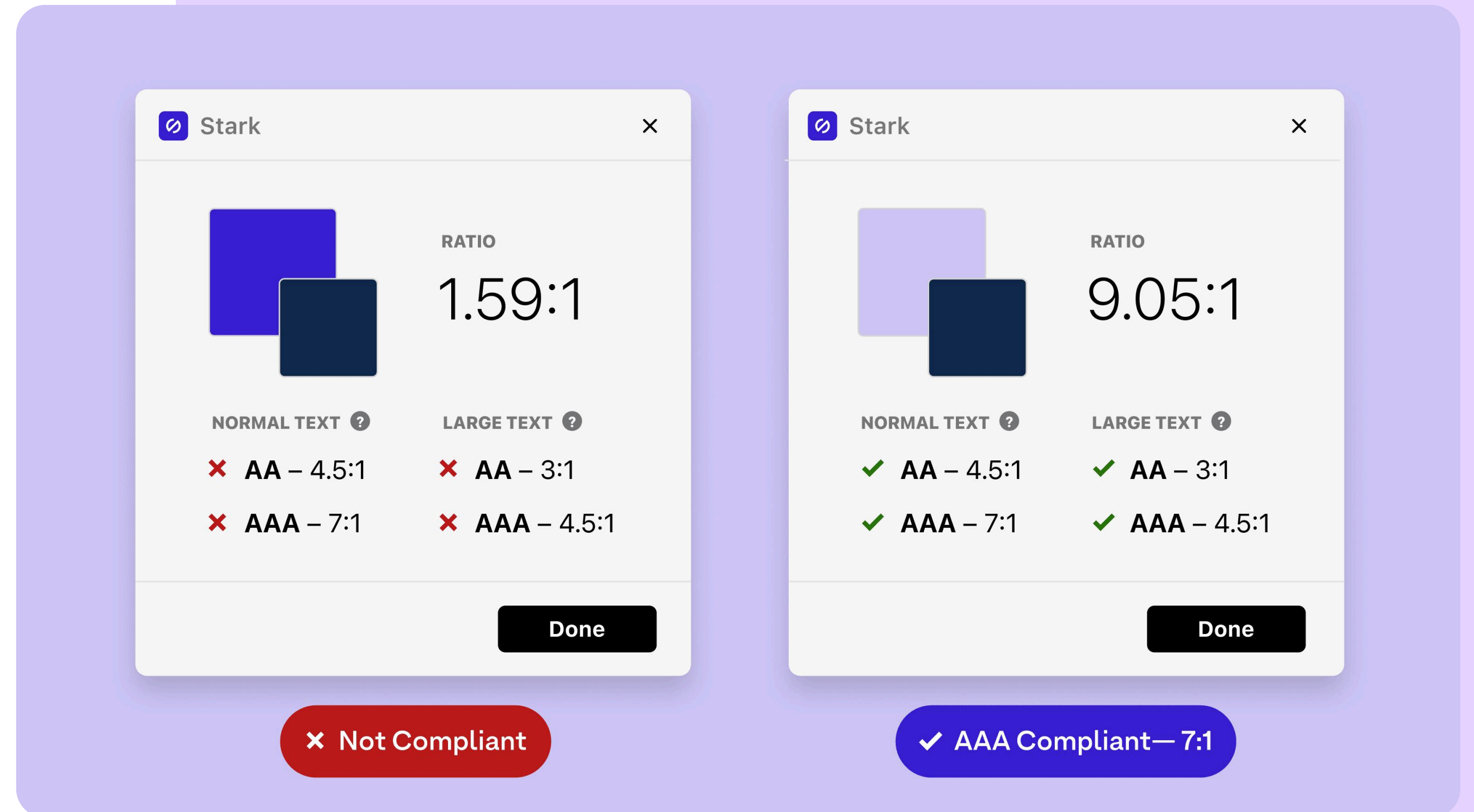


60%
Neutral

30%
Secondary

10%
Primary

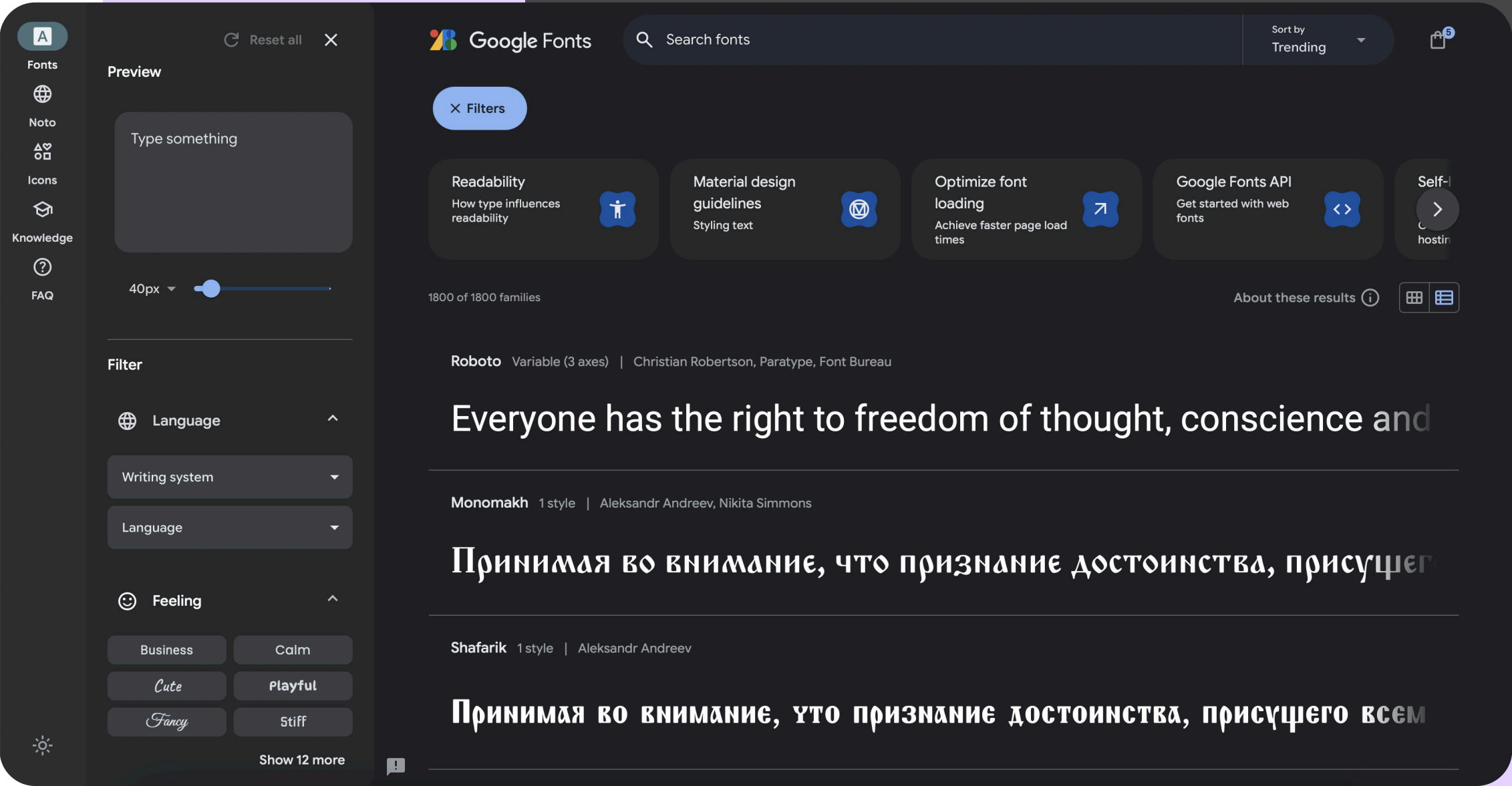
Accessibility & Contrast, Sizes



UI PRINCIPY

Fonty

Jak vybrat ideální font?



Ikony

UI PRINCIPY

Ikonové Knihovny

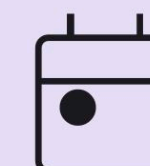
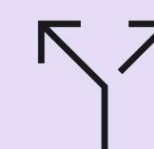
Material Design
Untitled UI
a mnoho dalších...

Weight 400

Fill 0

Grade 0

Optical
sizes 40



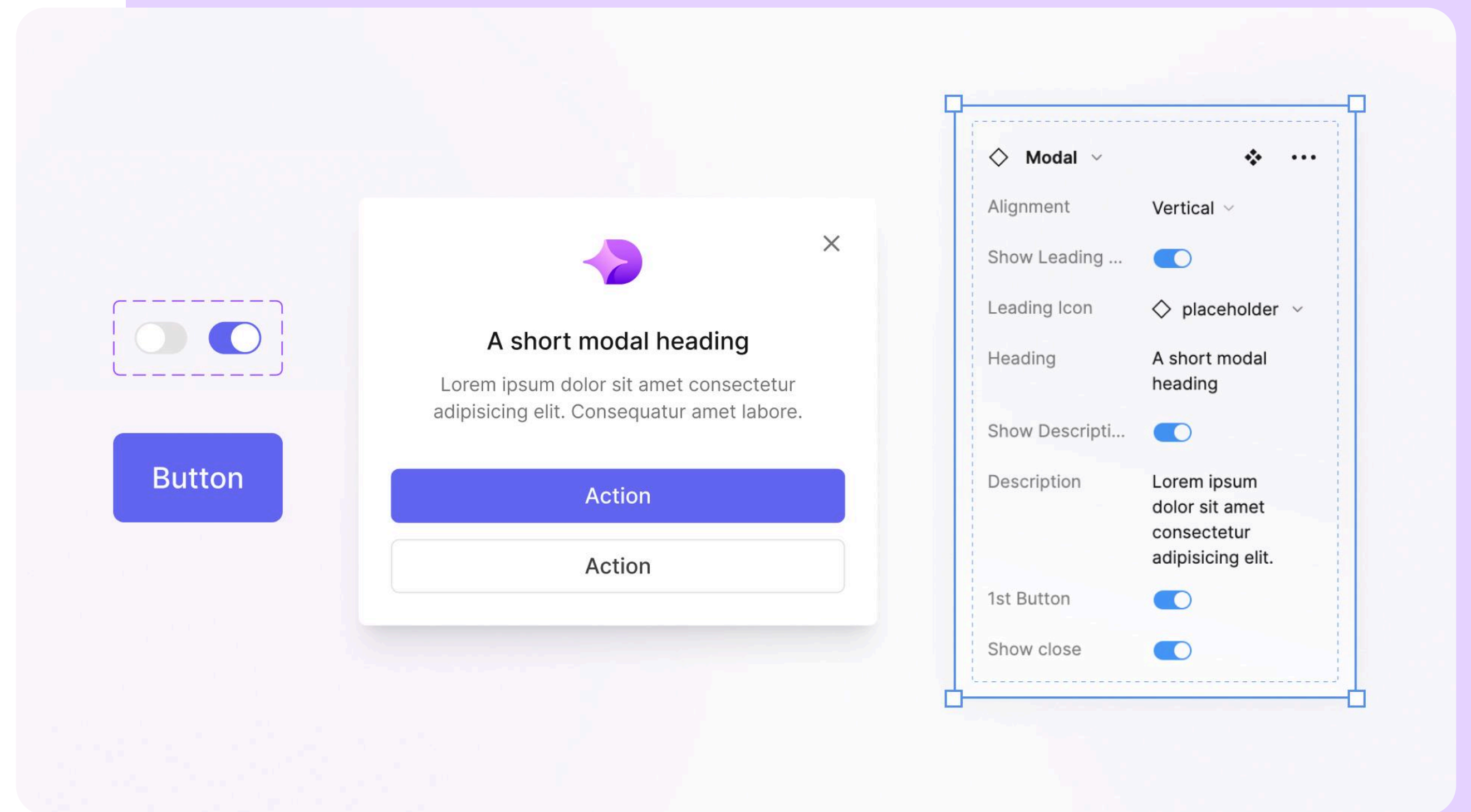
Figma

Tipy a Triky

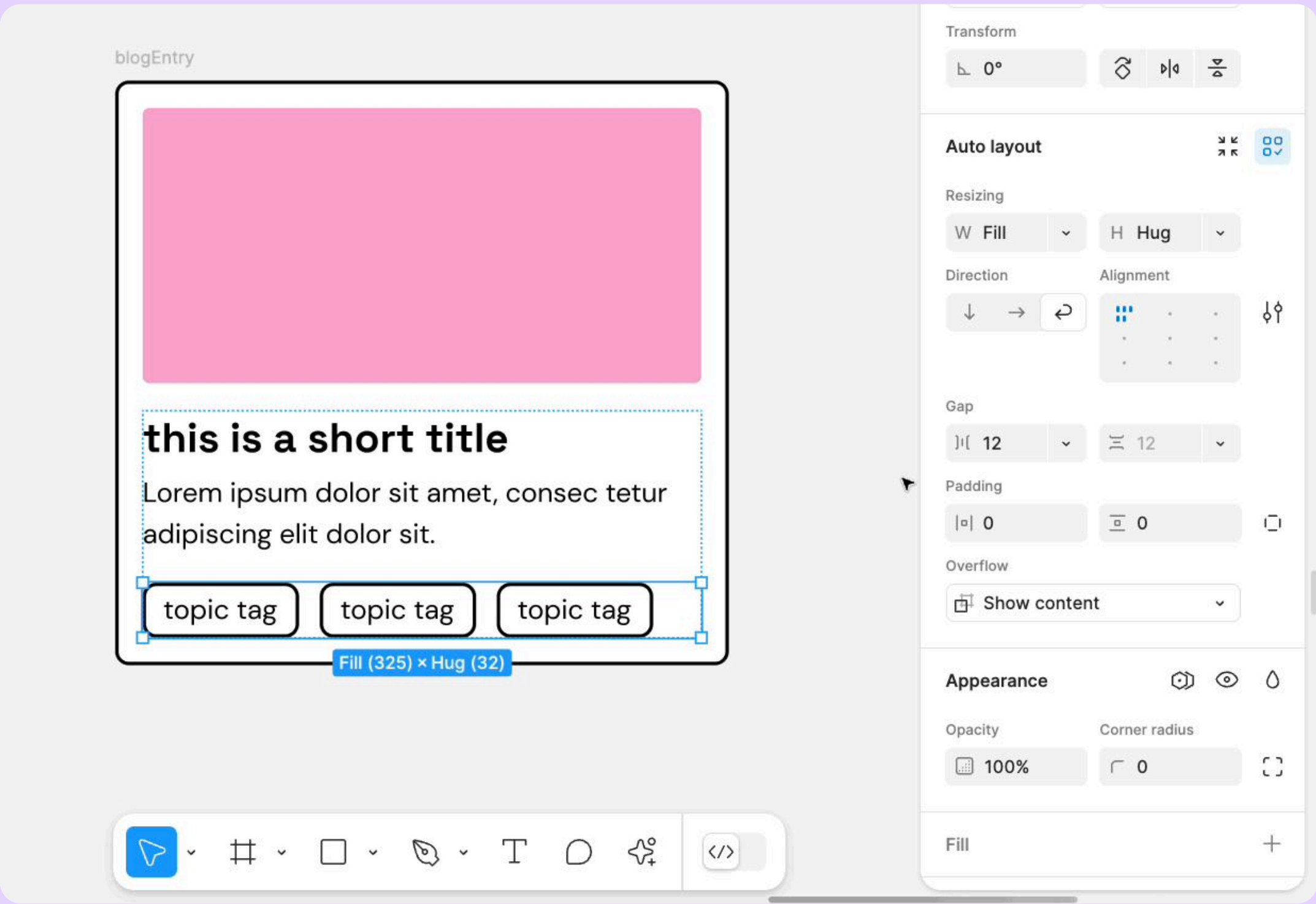
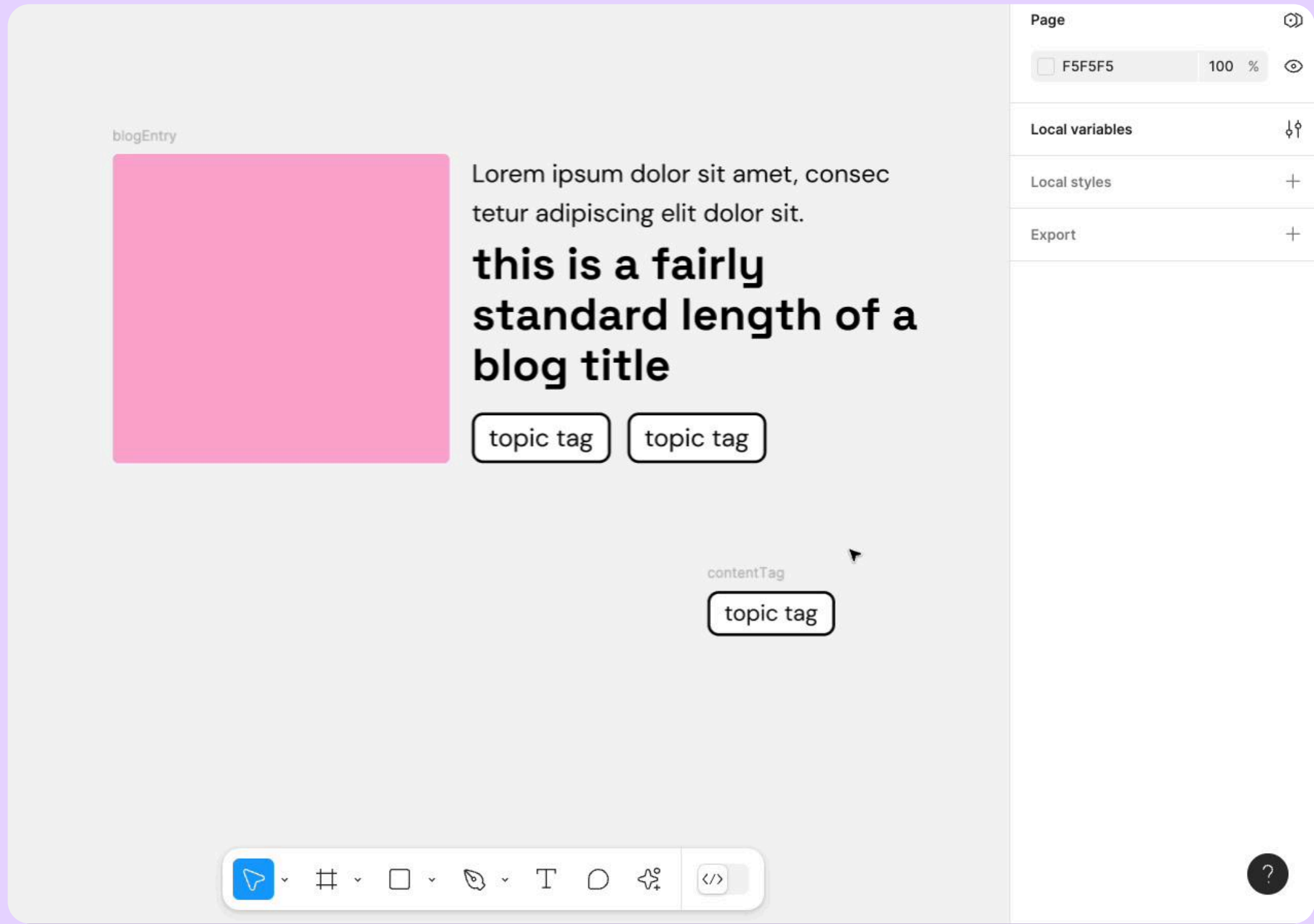
(Zrychleně)

FIGMA

Komponenty, Variables, Design system

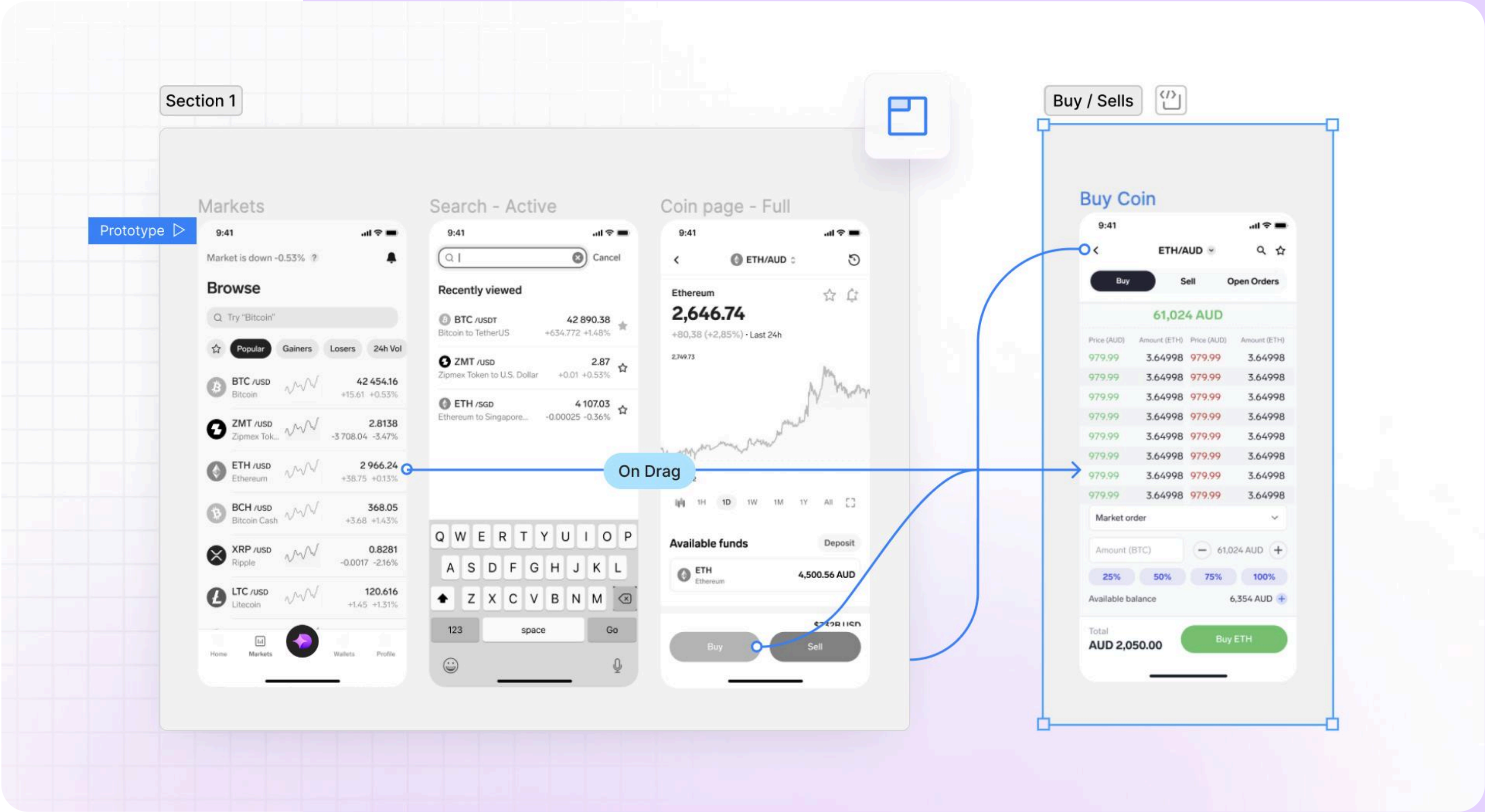


Autolayout



FIGMA

Prototypy

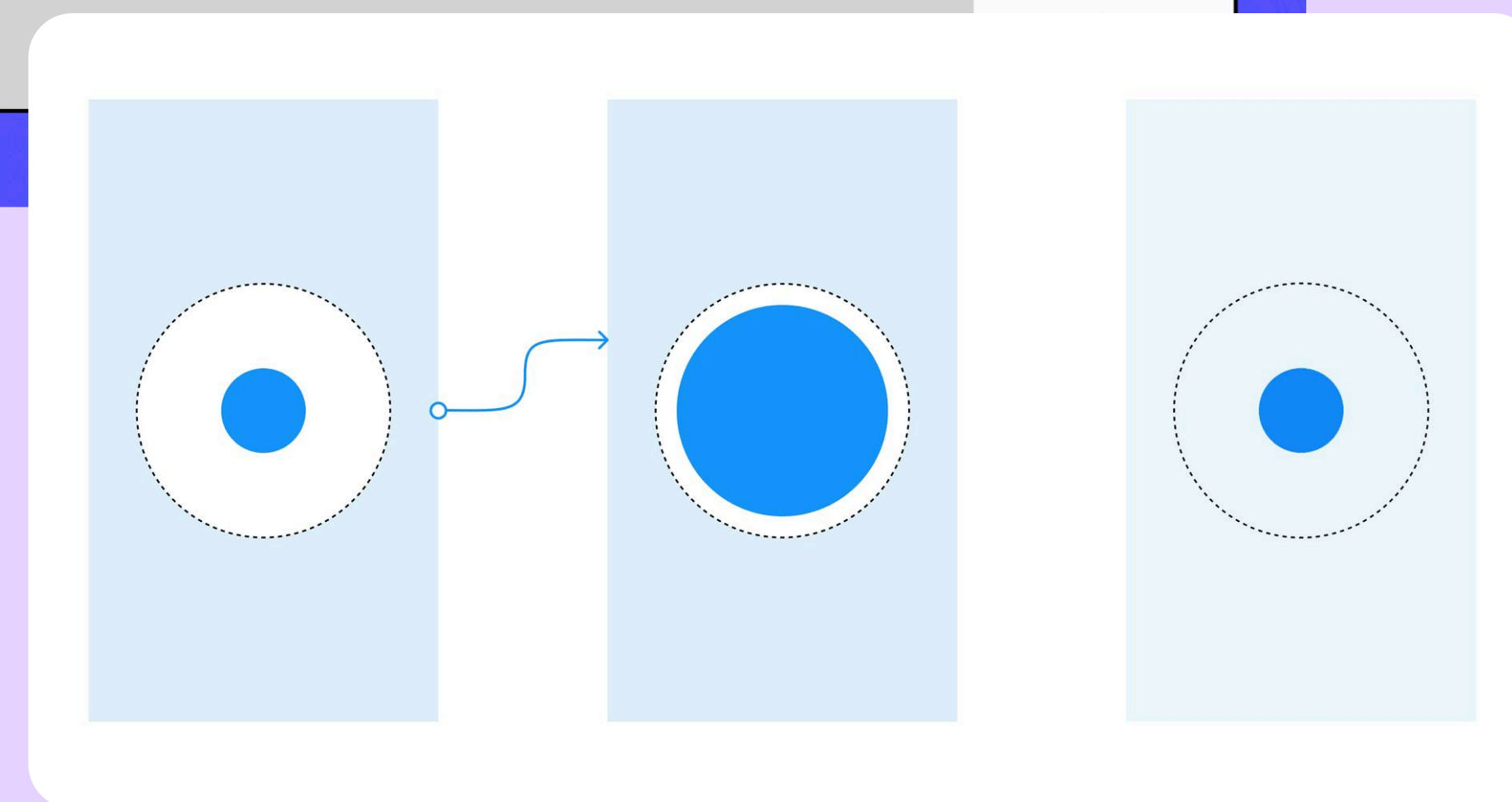
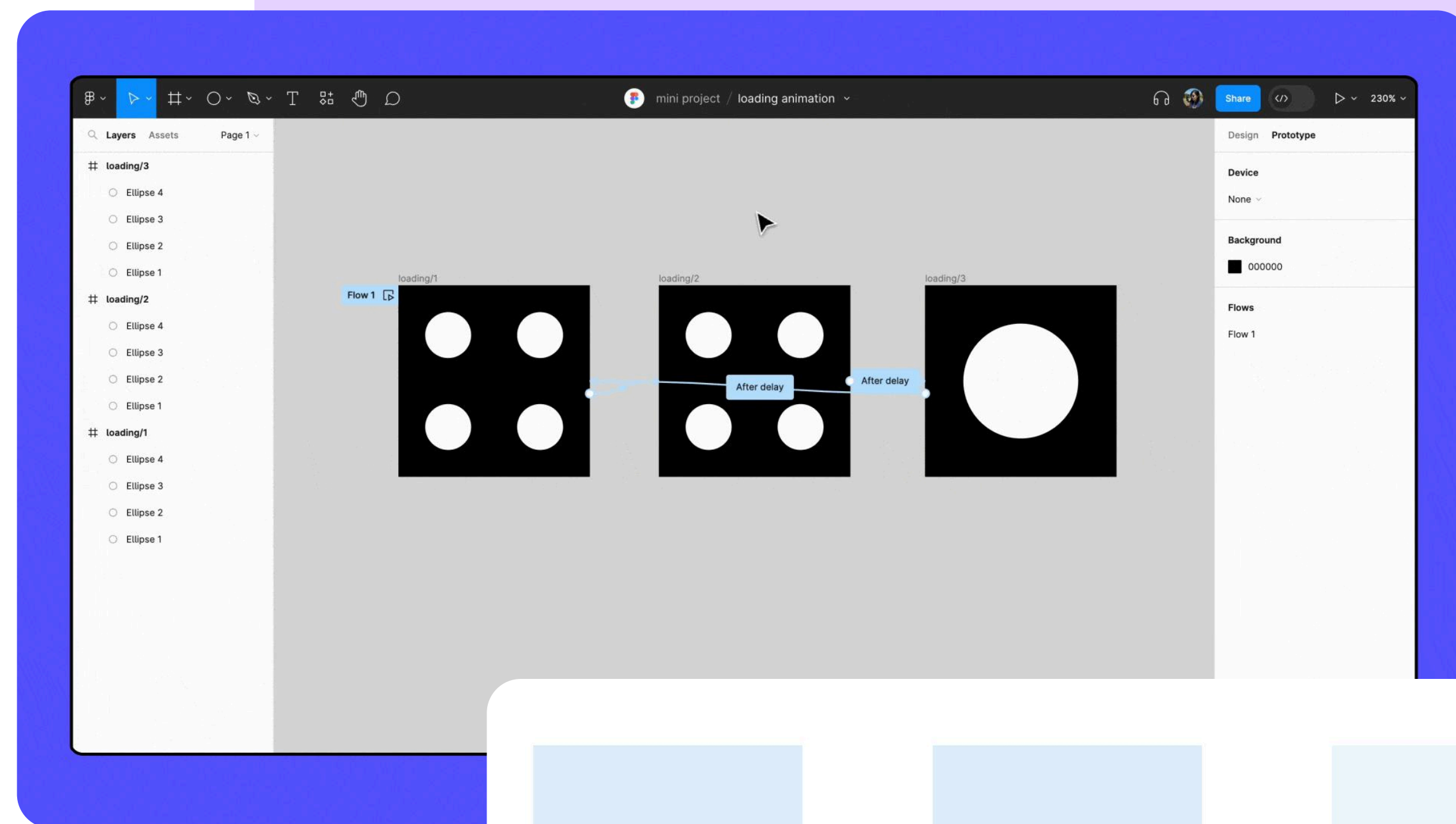


FIGMA

Animace

Figma

Lottie files - JSON

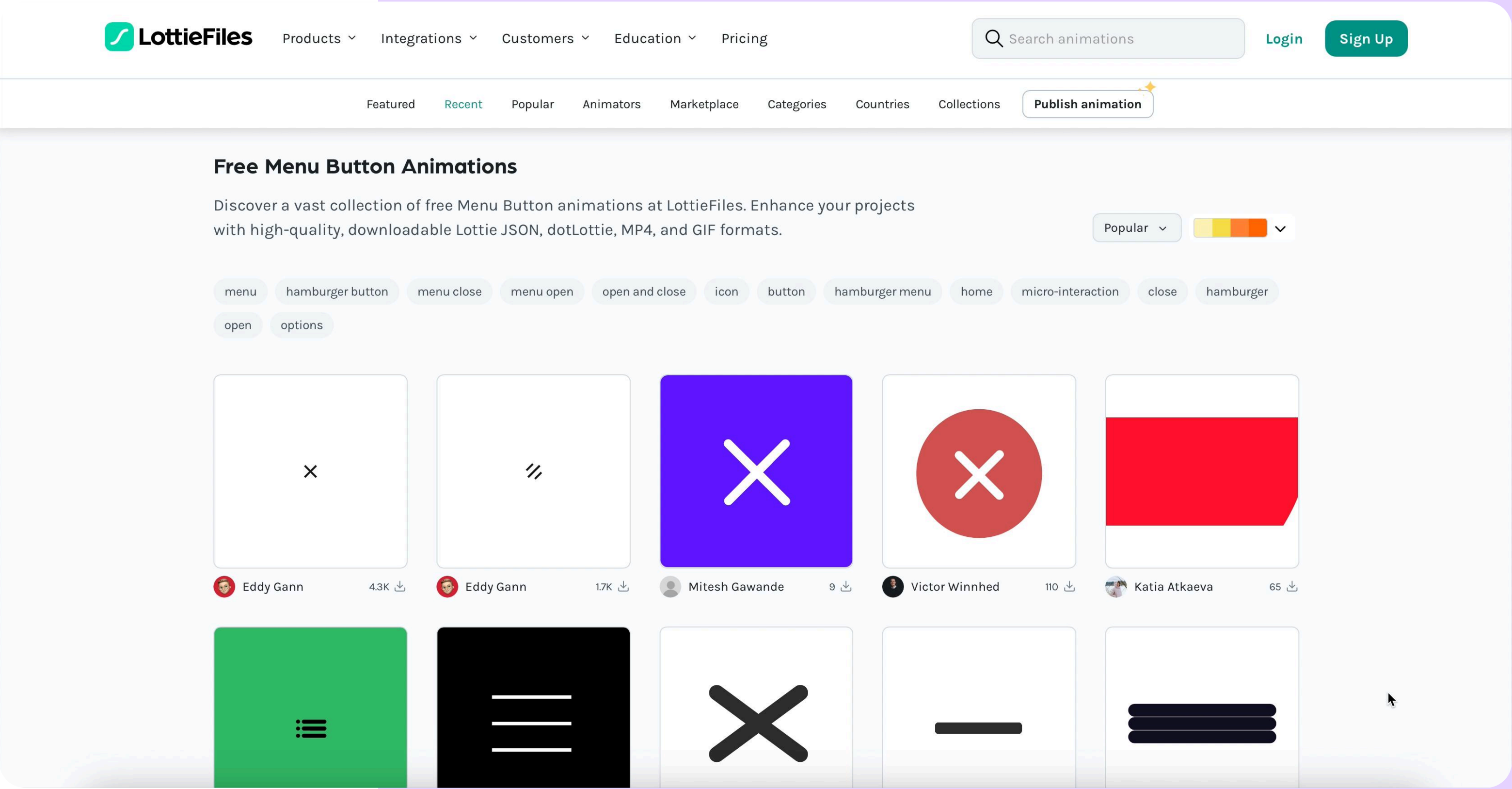


FIGMA

Animace

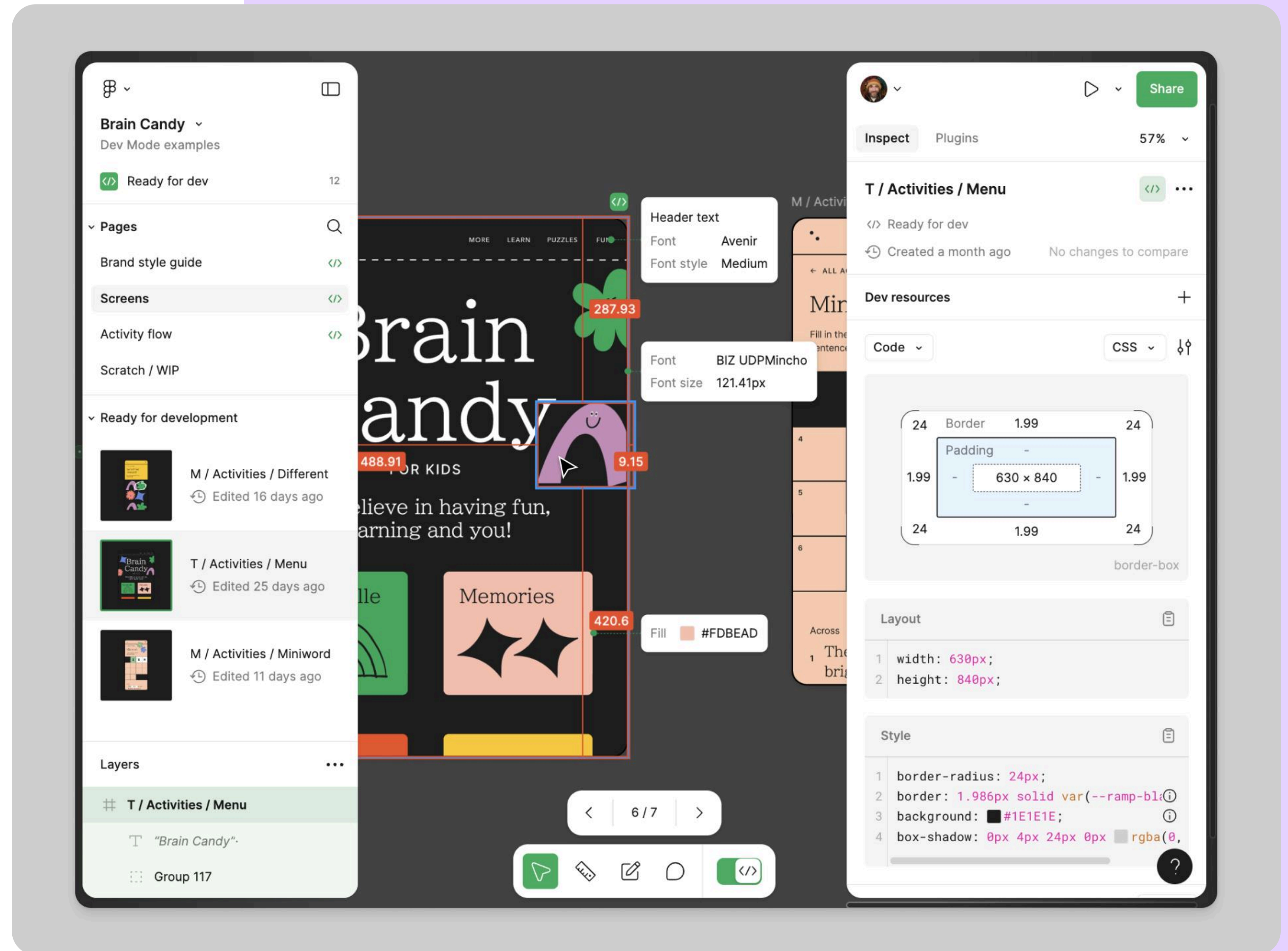
Figma

Lottie files - JSON



FIGMA

Dev mode + Předání designu



FIGMA

Dev mode + Předání designu

The design
in Figma



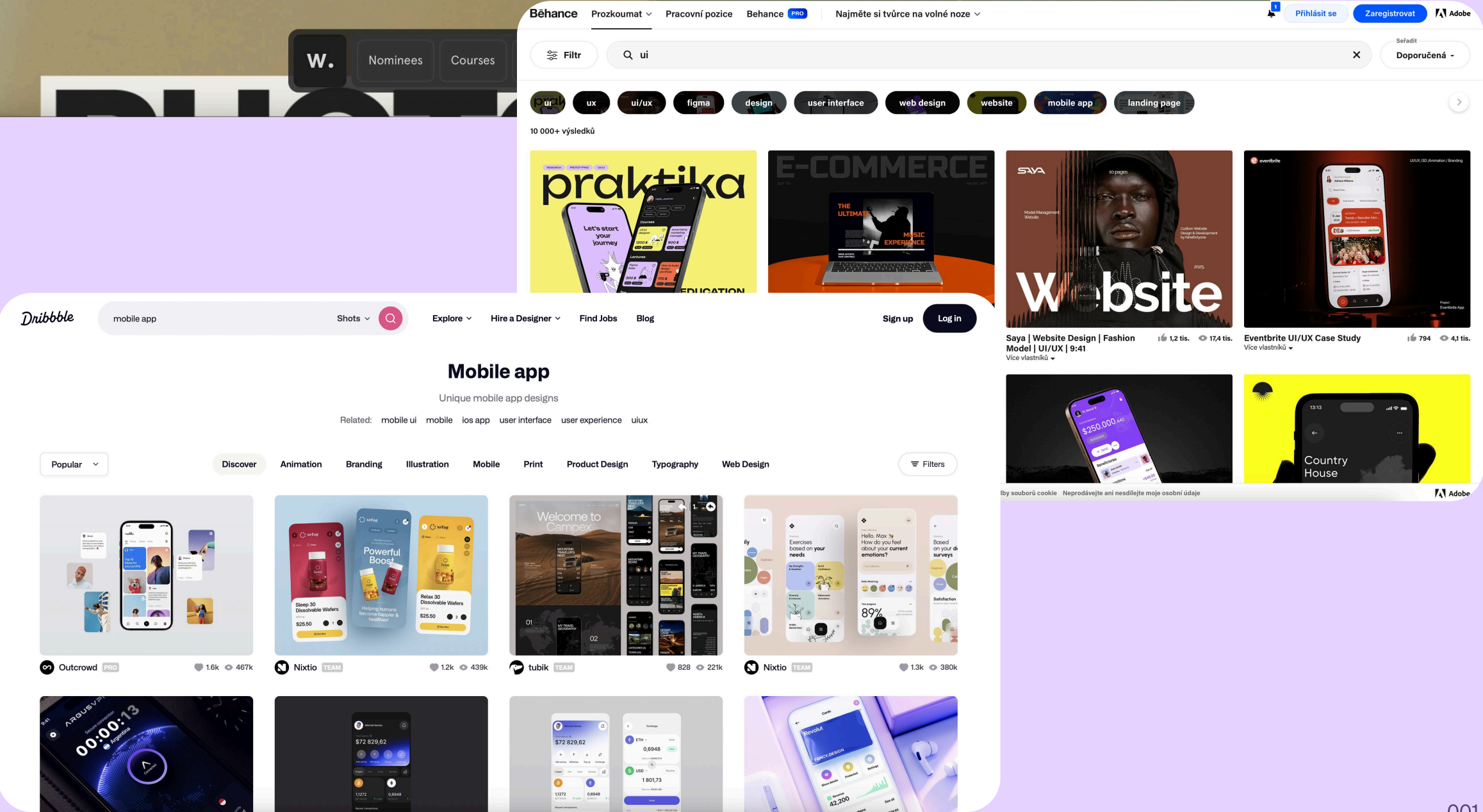
The design in
production



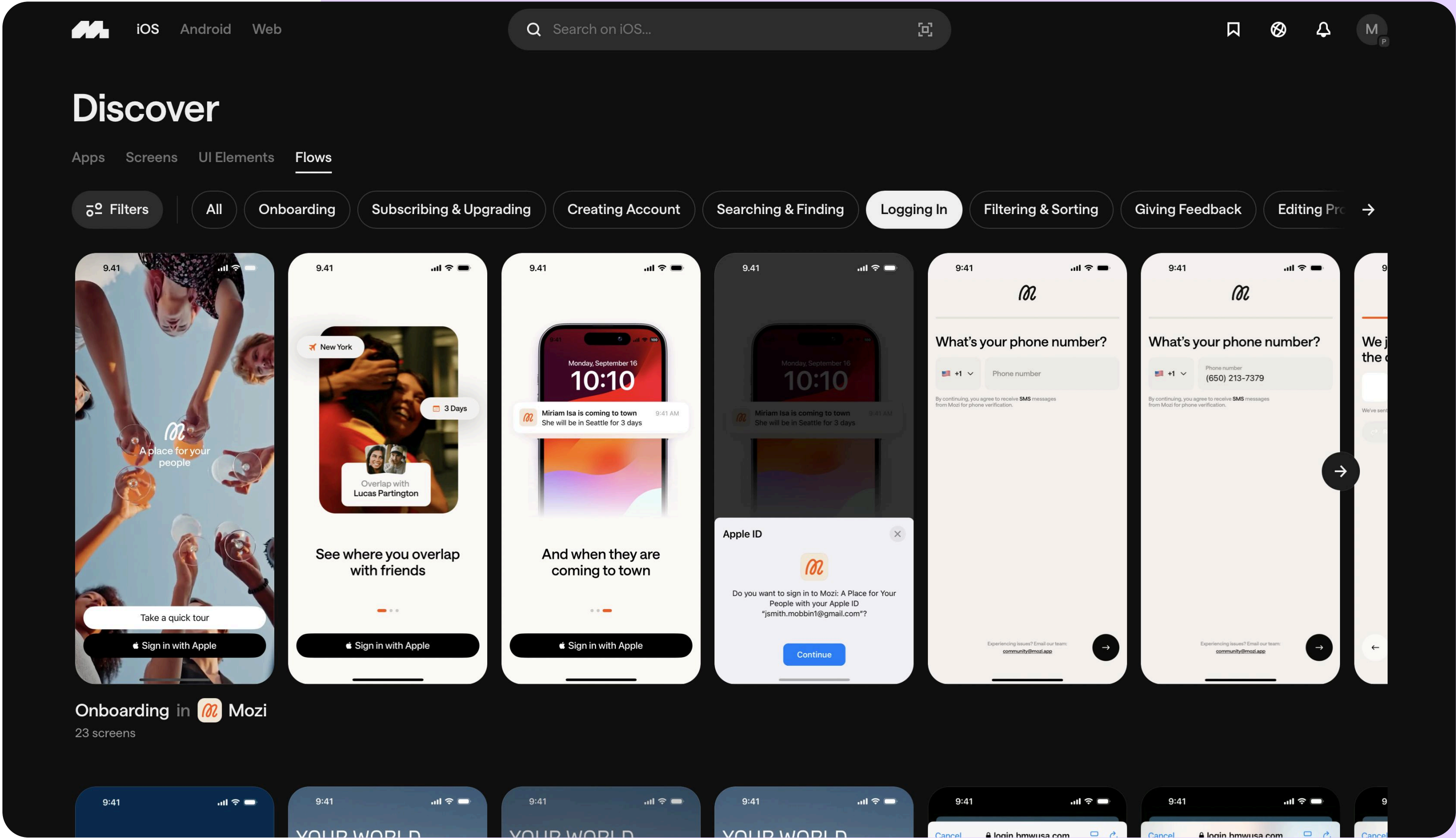
EDUCATION

Inspirace

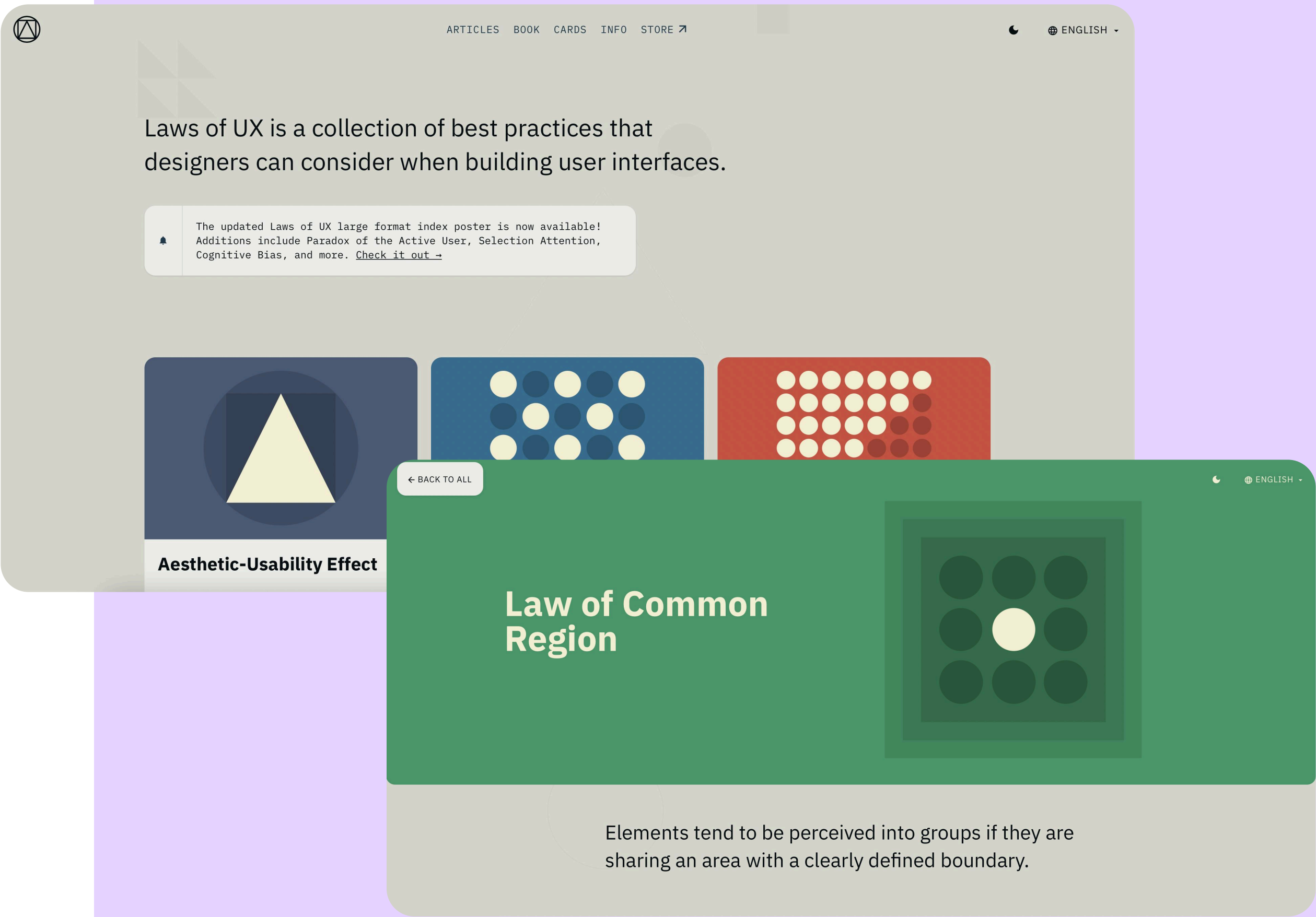
Awwwards, Behance, Dribbble



Mobbbin



Laws of UX



EDUCATION

Influencers & Podcasts



Zander Whitehurst



Jan Mráz



Luke Wroblewski



Vitaly Friedman



NN Group



2Fresh



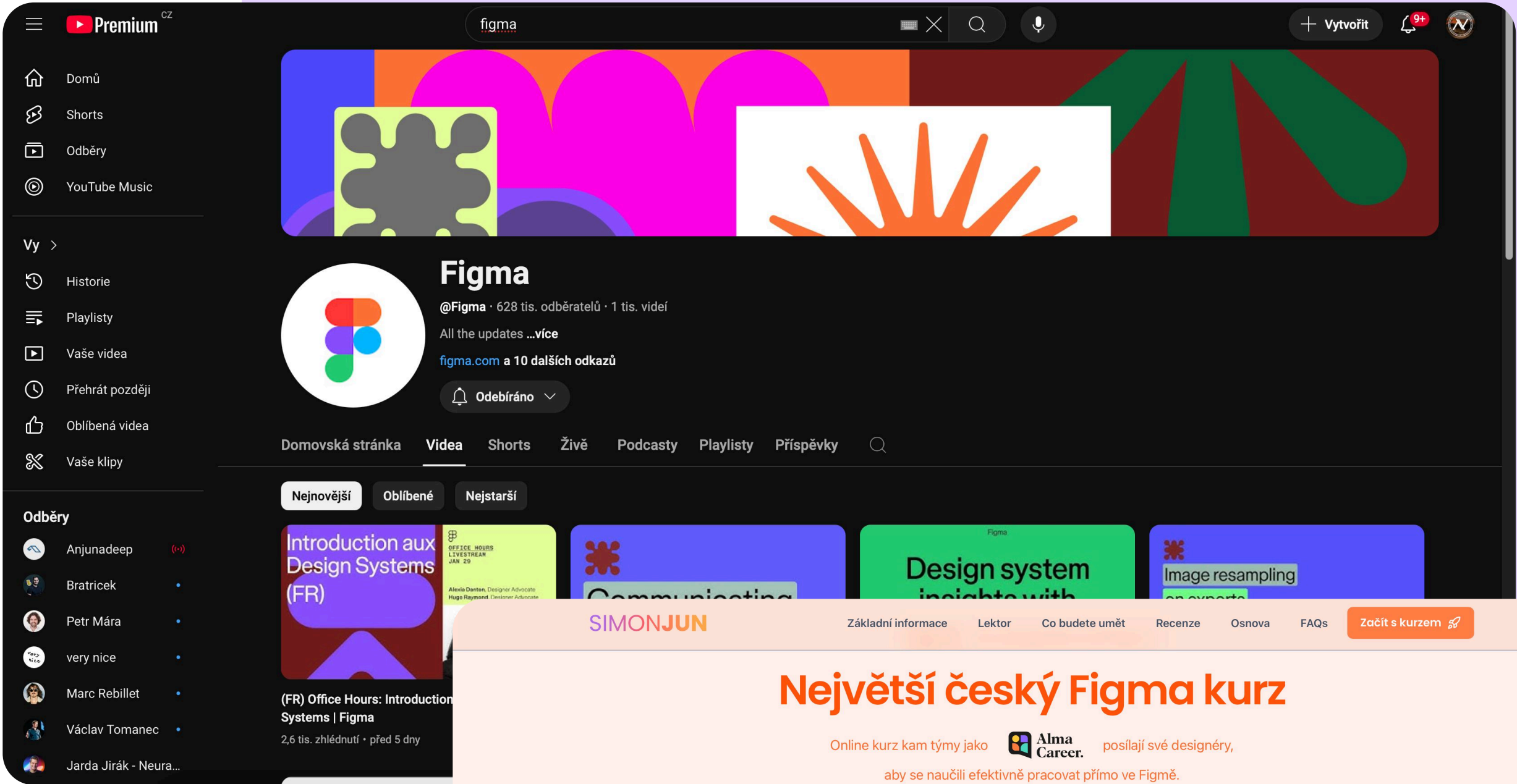
Design Better



UX Friendly

EDUCATION

Figma Tutorials, Courses



EDUCATION

Books

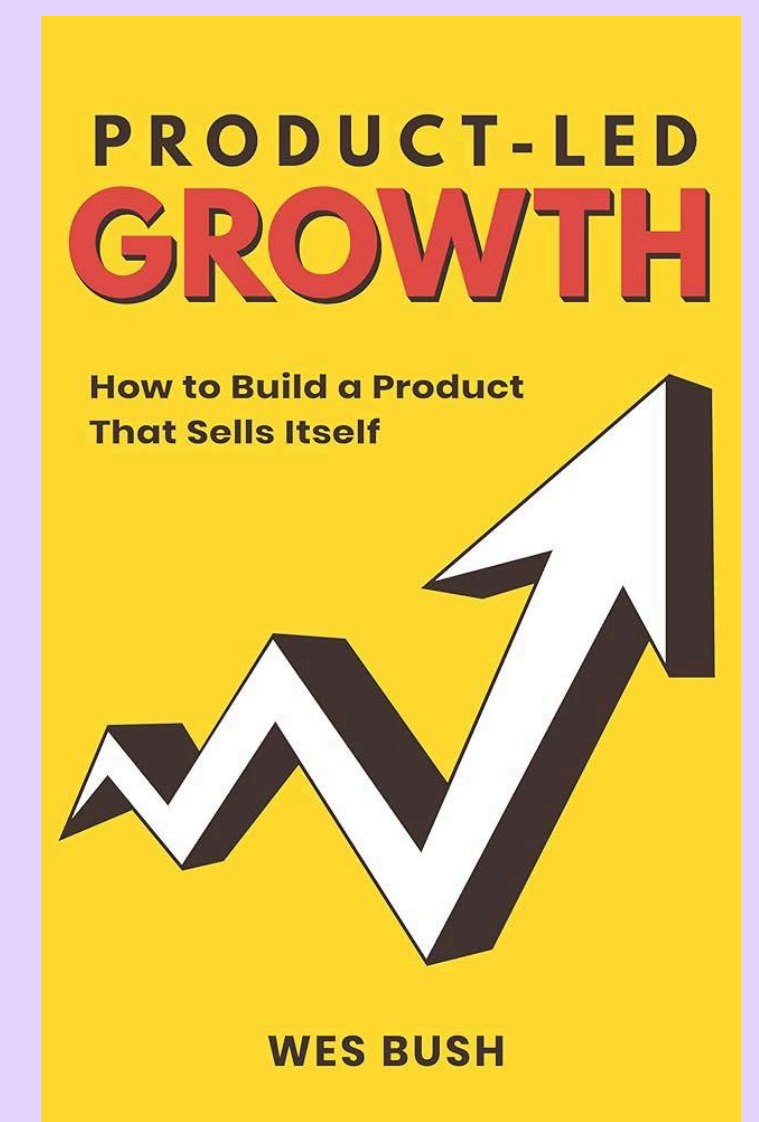
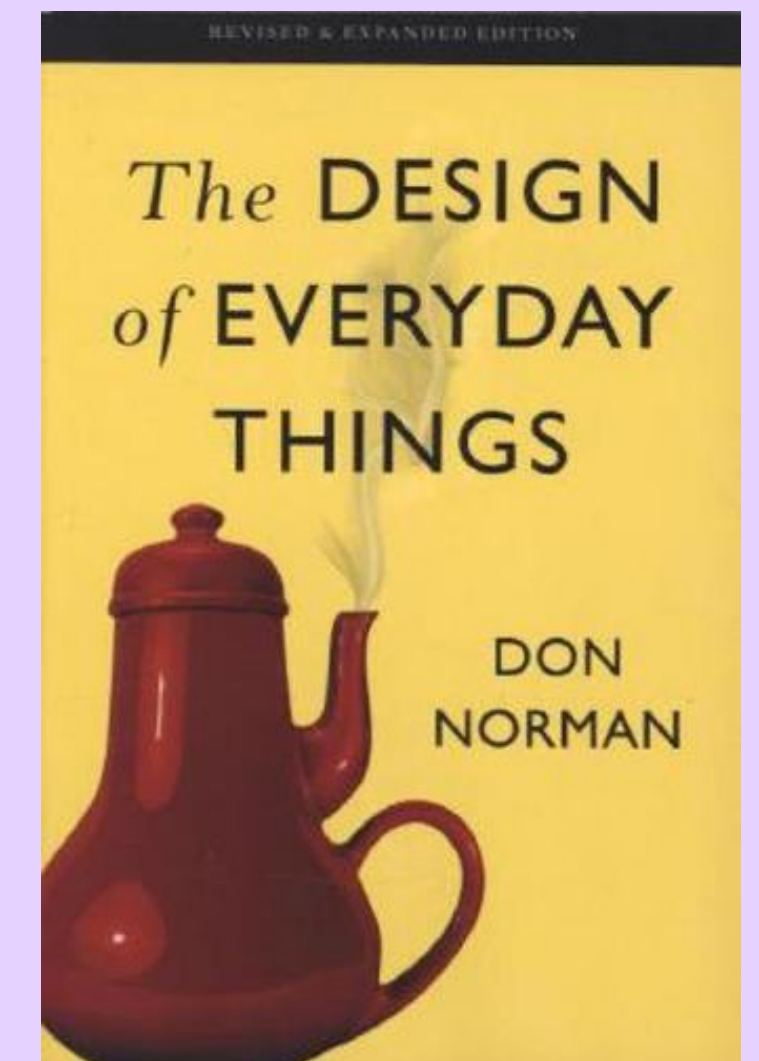
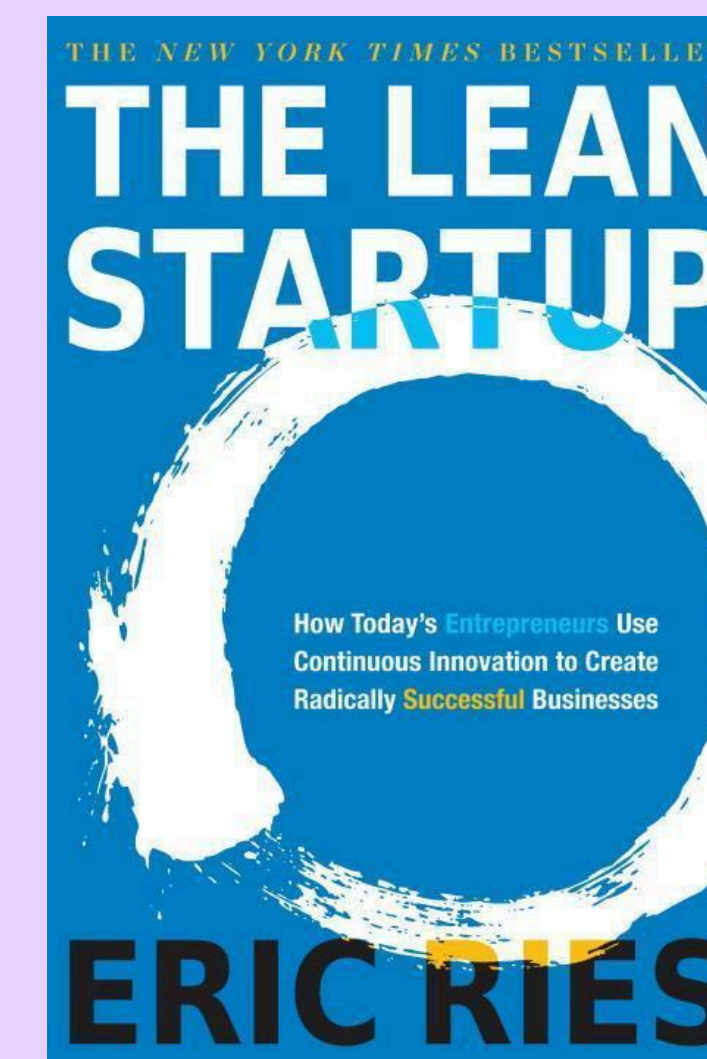
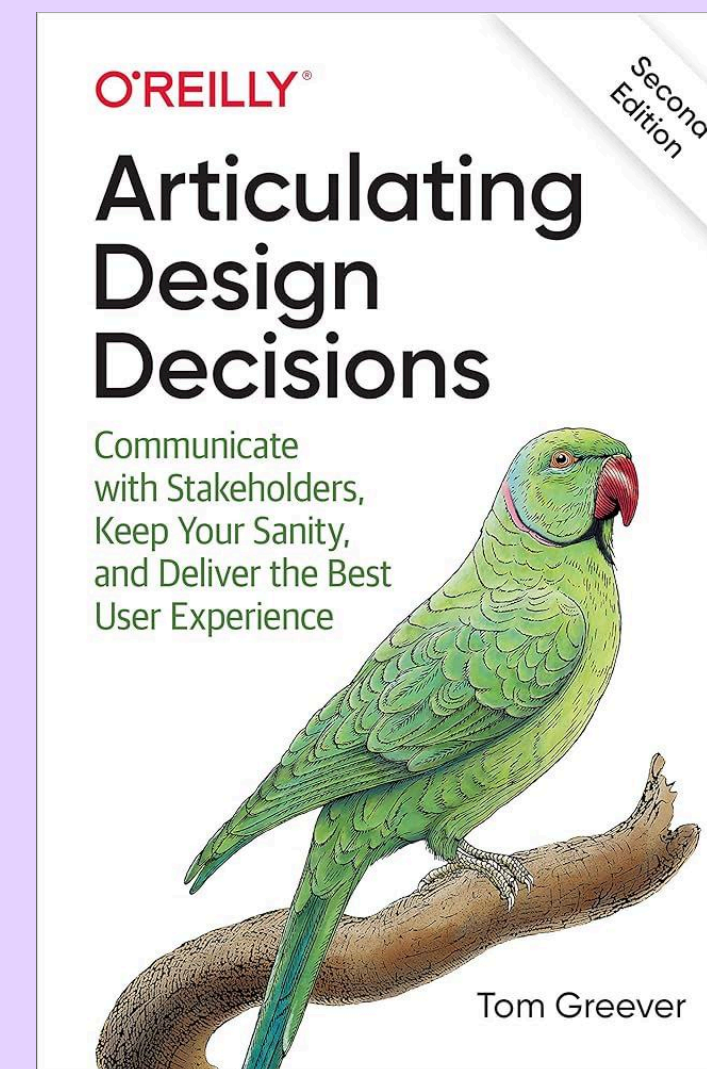
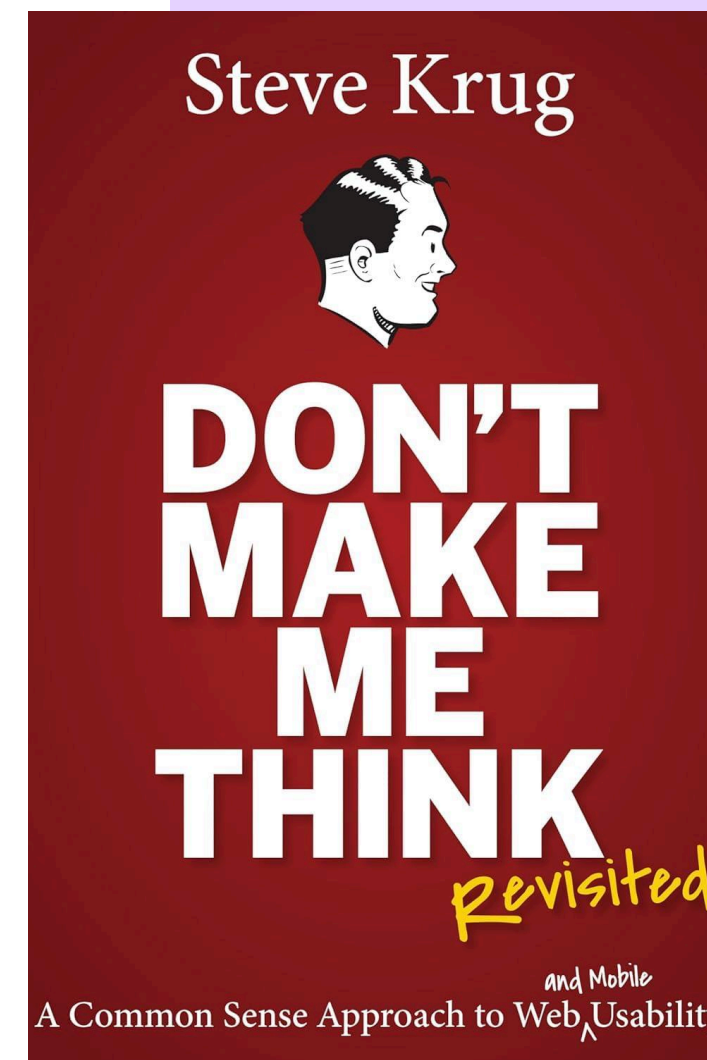
Don't make me thinkg - S. Krug

Articulating Design Decisions - T. Greever

The Design of Everyday things - D. Norman

The Lean Startup - E. Ries

Product-led Growth - W. Bush

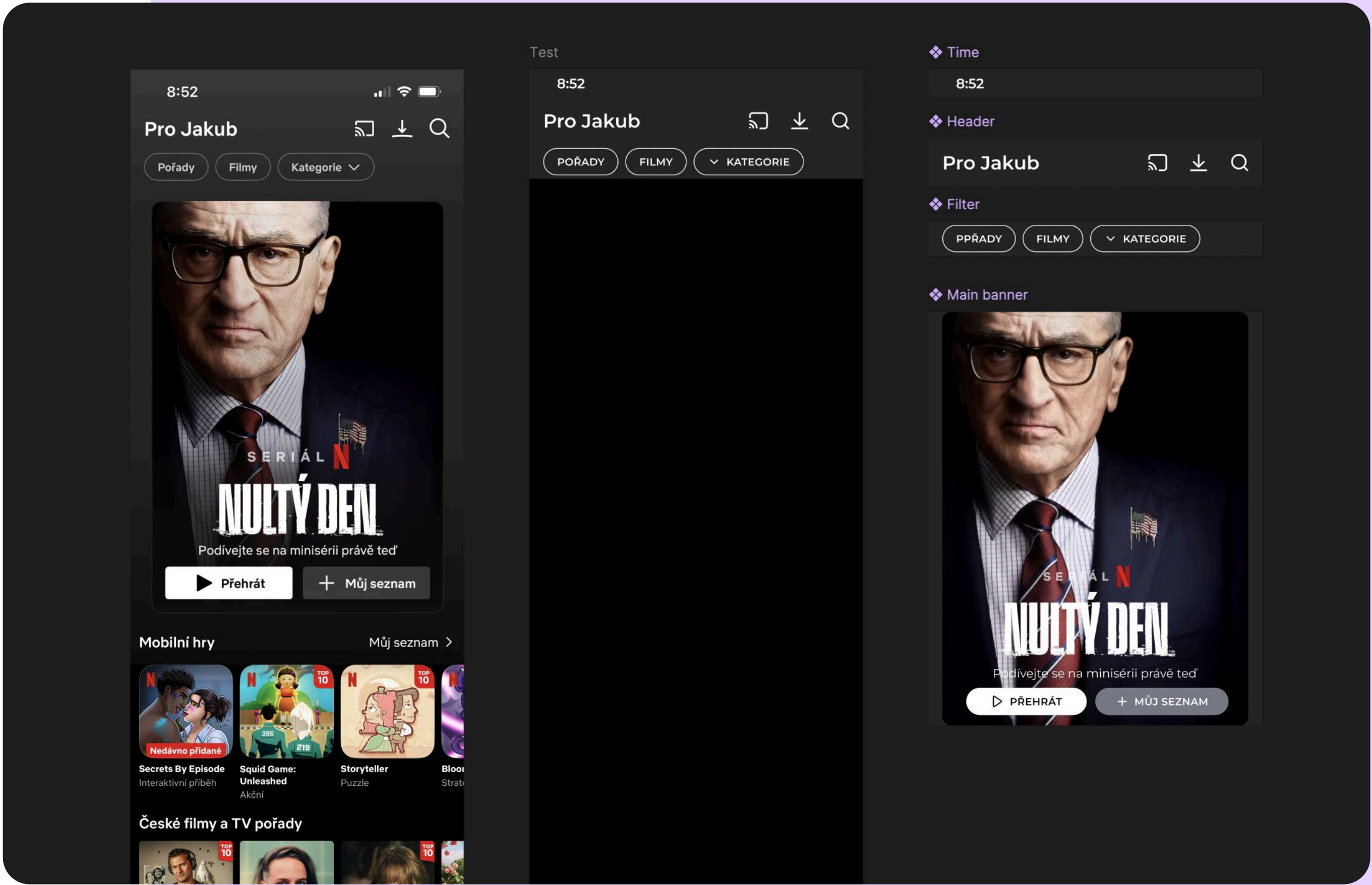


EDUCATION

Trénink

Recreate UI

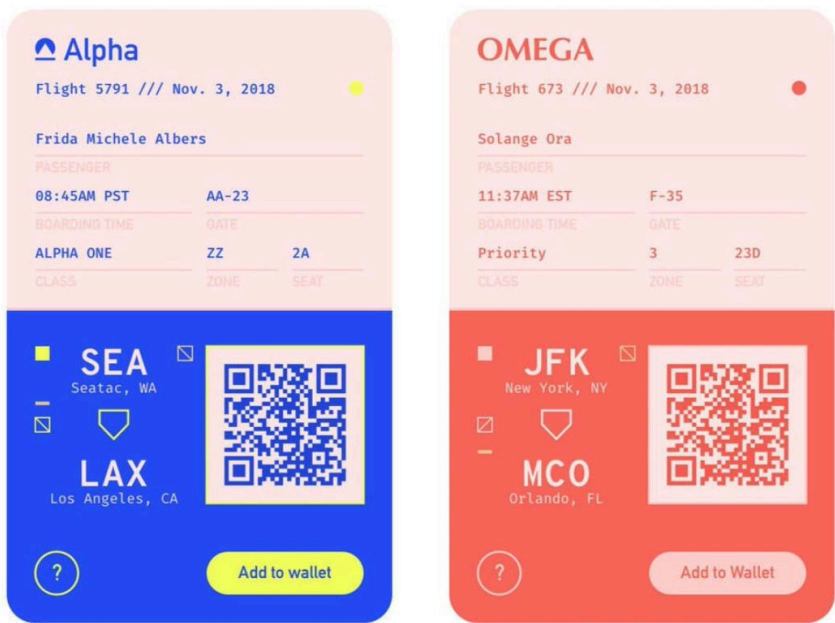
Screenshot a předělej ve Figmě



Daily UI

dailyui.co
collectui.com

Daily UI

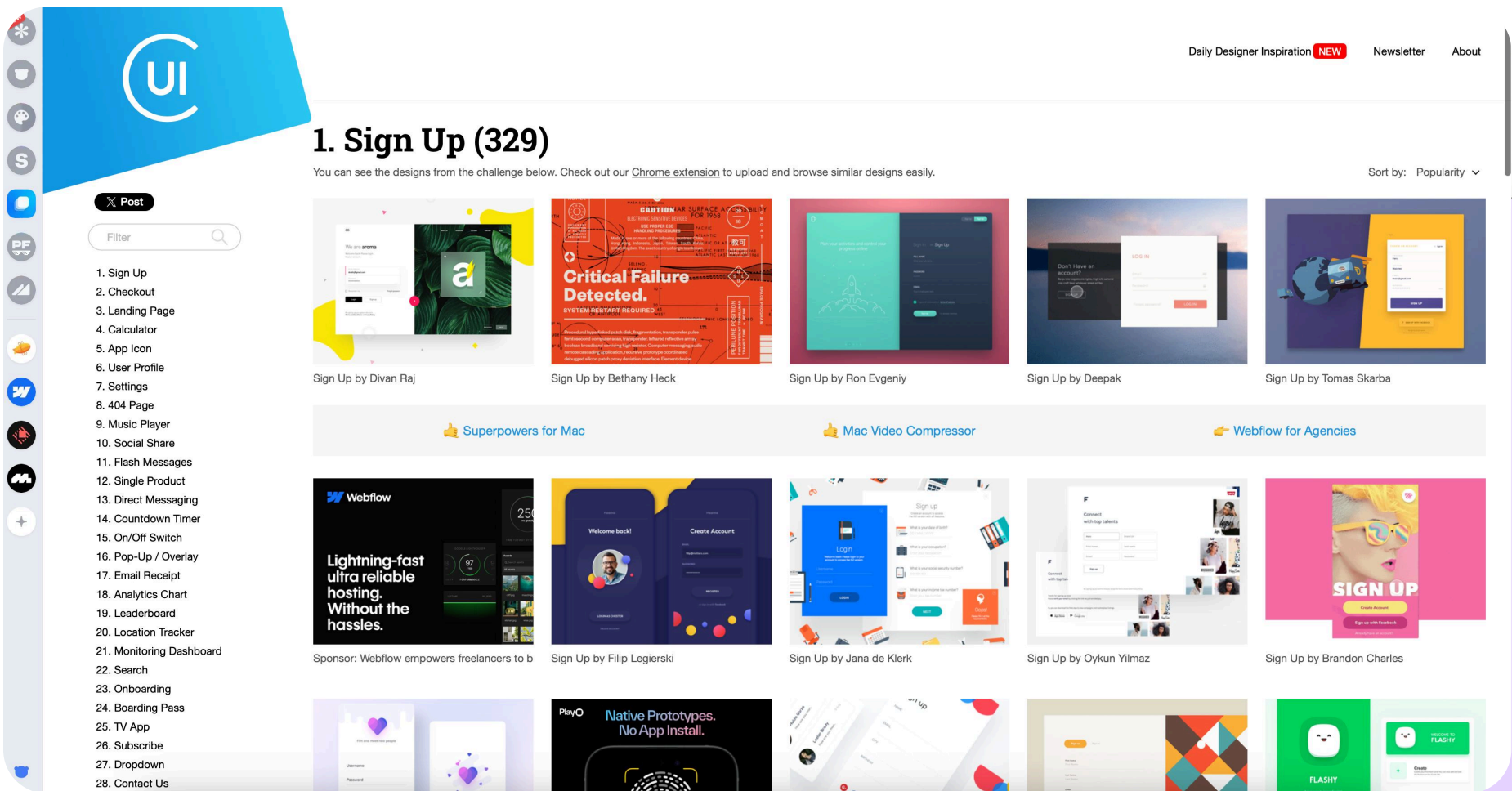


Become a
Better Designer
in 100 Days

Daily UI is a series of **Design Challenges** and
Surprise Rewards sent out every day.

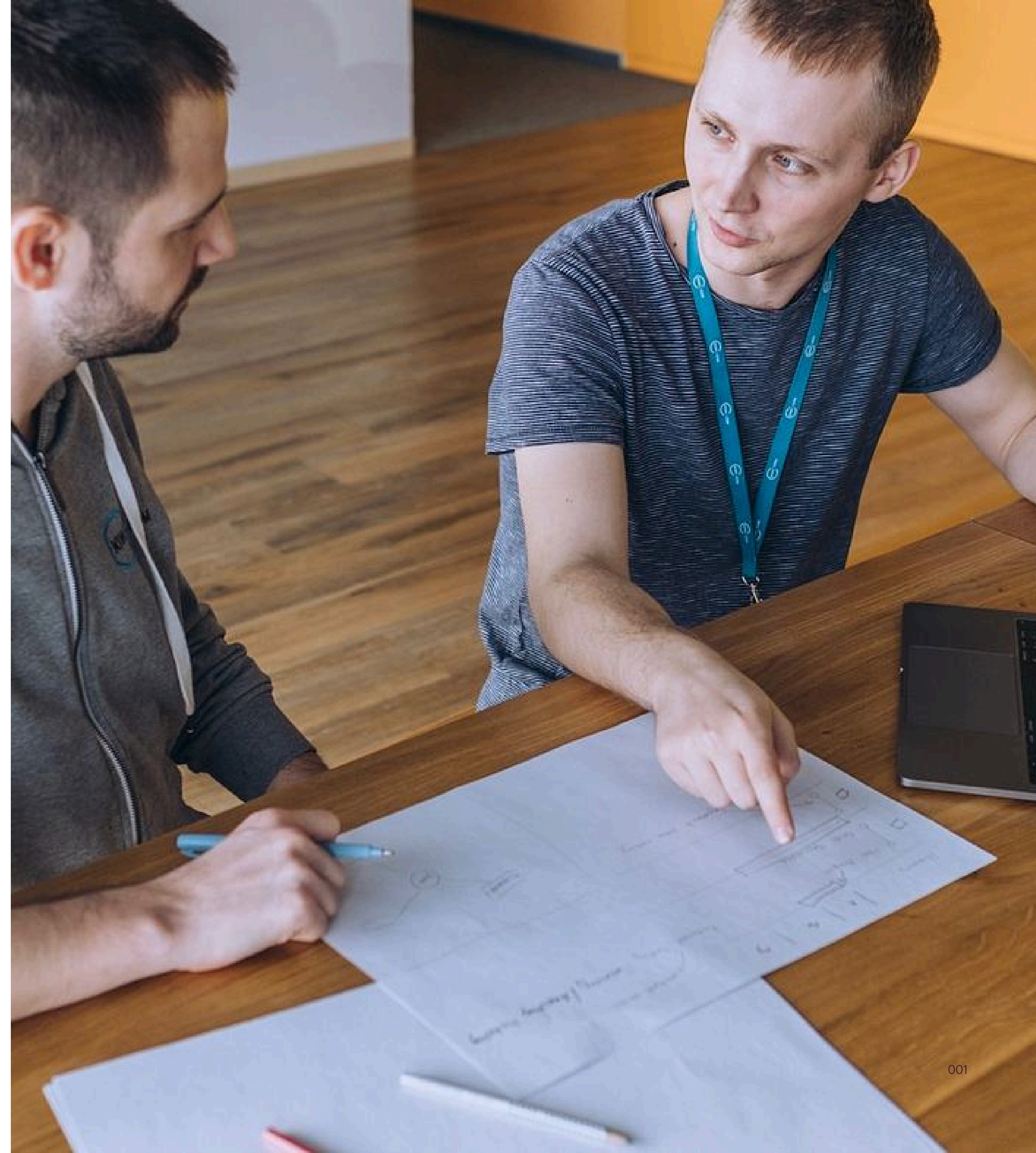
Get Started for Free

No Spam. No Affiliate Links. No data sharing.



EDUCATION

Pair Designing



Dotazy?

Máš nějaké dotazy ohledně tématu? Zkusím se na ně připravit před přednáškou.

3 responses

ne

1. Jak vnímáte budoucnost kariéry UX/UI designéra? Často slýchám, že v některých firmách se UX/UI podceňuje a návrh rozhraní dělají třeba přímo vývojáři...
2. Jak moc se přizpůsobit požadavkům klienta a kdy už respektovat pravidla UX/UI?

Díky

Nemám nechám se překvapit

Gratuluji, máte to za sebou!

Jakub Žídek  papirfly
jakub.zidek@papirfly.com

